



ที่ ศธ ๐๖๐๑/๖๐๑๘๔

วิทยาลัยสารพัดช่างลำปาง

รับที่..... 1585

วันที่..... 1 กรกฎาคม 2569

เวลา..... 14.00 น.

ถึง สถานศึกษาในสังกัดสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา ทุกแห่ง

พร้อมหนังสือนี้ สำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา ขอส่งสำเนาหนังสือสมาคมอีสปอร์ต เพื่อการศึกษาและพัฒนาส่งเสริมศักยภาพเยาวชน ลงวันที่ ๑๑ มิถุนายน ๒๕๖๙ เรื่อง ขอความร่วมมือ กระทรวงศึกษาธิการประชาสัมพันธ์และเชิญชวนนักเรียนในสังกัดเข้าร่วมโครงการ Esports Master Youth Champion ๒๕๖๙ มาเพื่อประชาสัมพันธ์และเชิญชวนนักเรียน นักศึกษาในสังกัดเข้าร่วมโครงการ Esports Master Youth Champion ๒๕๖๙ ต่อไป

เรียน ผู้อำนวยการ

ด้วย สอศ. ขอความร่วมมือกระทรวงศึกษาธิการ
ประชาสัมพันธ์และเชิญชวนนักเรียนในสังกัดเข้าร่วมโครงการ
Esports Master Youth Champion 2569 มาเพื่อ
/ เพื่อโปรดทราบ
/ เพื่อโปรดพิจารณา
/ เห็นควรแจ้ง.....รองฯ 4 ฝ่าย , ครุทุกท่าน

นางสาวอัญชลี ธรรมศรีใจ
หัวหน้างานบริหารงานทั่วไป

1 ก.ค. 69



เรียน ผู้อำนวยการ

☒ เพื่อโปรดทราบ

☐ เพื่อโปรดพิจารณา

☐ เห็นควรแจ้ง.....รองฯ 4 ฝ่าย , ครุทุกท่าน

☐ เห็นควรมอบ.....

สำนักอำนวยการ

โทร. ๐ ๒๐๒๖ ๕๕๕๕ ต่อ ๑๑๐๒

สารบรรณอิเล็กทรอนิกส์ : ฝ่ายบริหารงานทั่วไป

(นายสมพงษ์ นันตะภาพ)

รองผู้อำนวยการวิทยาลัยสารพัดช่างลำปาง

1 กค 2569

☒ ทราบ.....

☒ แจ้ง.....รองฯ 4 ฝ่าย , ครุทุกท่าน

☐ มอบ.....

(นายวิชรูดี ลีจินดา)

ผู้อำนวยการวิทยาลัยสารพัดช่างลำปาง

1 กค 69



บันทึกข้อความ

รองเลขาธิการคณะกรรมการการอาชีวศึกษา
เลขที่ ๒๕๓.ย. ๖๙
วันที่ ๐๙.๕๒
เวลา

สำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา
เลขที่ 4011
วันที่ ๒๕ มิ.ย. ๒๕๖๙
เวลา

ส่วนราชการ สำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา ฝ่ายบริหารงานทั่วไป โทร. ๑๑๐๒

ที่ สอ.๐๖๐๑/๖๘๖

วันที่ ๒๕ มิถุนายน ๒๕๖๙

เรื่อง ขอความร่วมมือกระทรวงศึกษาธิการประชาสัมพันธ์และเชิญชวนนักเรียนในสังกัดเข้าร่วมโครงการ

Esports Master Youth Champion ๒๕๖๙

เรียน เลขาธิการคณะกรรมการการอาชีวศึกษา

ตรวจเสนอ

(สรารัตน์)

๒๓ มิ.ย. ๖๙

๐๐๑

(ภัทรนิษฐ์)

๒๓ มิ.ย. ๖๙

ด้วยสำนักงานรัฐมนตรี มีหนังสือ ที่ ศธ ๐๑๐๐/ว ๑๗๙๓ ลงวันที่ ๑๙ มิถุนายน ๒๕๖๙ ส่งสำเนาหนังสือสมาคมอีสปอร์ตเพื่อการศึกษาและพัฒนาส่งเสริมศักยภาพเยาวชน ลงวันที่ ๑๑ มิถุนายน ๒๕๖๙ แจ้งว่า สมาคมอีสปอร์ตเพื่อการศึกษาและพัฒนาส่งเสริมศักยภาพเยาวชน (CEYDA) ร่วมกับภาคีเครือข่ายด้านการศึกษาดำเนินงานโครงการพระดำริ “BUFF TO BUILD NUMBER ONE” ในทูลกระหม่อมหญิงอุบลรัตนราชกัญญา สิริวัฒนาพรรณวดี กำหนดจัดโครงการ Esports Master Youth Champion ๒๕๖๙ เพื่อส่งเสริมการใช้อีสปอร์ตเป็นเครื่องมือในการพัฒนาศักยภาพเยาวชนด้านการคิดวิเคราะห์ การวางแผนการทำงานเป็นทีม ความรับผิดชอบ การใช้เทคโนโลยีดิจิทัลอย่างสร้างสรรค์ และการเตรียมความพร้อมสู่ทักษะแห่งอนาคต ซึ่งโครงการดังกล่าวเป็นการแข่งขันอีสปอร์ตระดับการศึกษาที่เปิดโอกาสให้นักเรียนและนักศึกษาจากสถานศึกษาทั่วประเทศเข้าร่วมแข่งขันใน ๓ ประเภทเกม ได้แก่ Arena of Valor (RoV), Free Fire และ EA SPORTS FC Online โดยดำเนินการแข่งขันครอบคลุมทั้ง ๗๗ จังหวัดทั่วประเทศ เพื่อคัดเลือกตัวแทนจังหวัดเข้าสู่งการแข่งขันระดับประเทศ และชิงถ้วยพระราชทานจากทูลกระหม่อมหญิงอุบลรัตนราชกัญญา สิริวัฒนาพรรณวดี พร้อมทุนการศึกษาและรางวัลรวมมูลค่ากว่า ๓,๐๐๐,๐๐๐ บาท ในครั้งนี้ สมาคมฯ จึงขอความอนุเคราะห์กระทรวงศึกษาธิการประชาสัมพันธ์โครงการ Esports Master Youth Champion ๒๕๖๙ ไปยังสถานศึกษาในสังกัดทั่วประเทศ เพื่อเปิดโอกาสให้นักเรียน ครูผู้สอน และครูผู้รับผิดชอบกิจกรรมได้รับทราบข้อมูลเกี่ยวกับโครงการ ตลอดจนแนวทางการสมัครและการเข้าร่วมการแข่งขันอย่างทั่วถึง เป็นการส่งเสริมการพัฒนาทักษะด้านดิจิทัล การคิดวิเคราะห์ การวางแผน การทำงานเป็นทีม ภาวะผู้นำ และการใช้เทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์ในกลุ่มเยาวชน โดยกำหนดเปิดรับสมัครผ่านระบบ Ctrl-G ระหว่างวันที่ ๑๗ มิถุนายน ถึงวันที่ ๑๗ กรกฎาคม ๒๕๖๙ เพื่อคัดเลือกตัวแทนเข้าสู่งการแข่งขันระดับประเทศต่อไป รายละเอียดดังแนบ

สำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษาเรียนว่า เลขาธิการรัฐมนตรีว่าการกระทรวงศึกษาธิการมีข้อสั่งการรับคำสั่งรัฐมนตรีว่าการกระทรวงศึกษาธิการ มอบสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษาพิจารณาอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์ตามความเหมาะสมต่อไป จึงเห็นควรพิจารณามอบสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา (ฝ่ายบริหารงานทั่วไป) แจ้งเวียนสถานศึกษาในสังกัดสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา ประชาสัมพันธ์และเชิญชวนนักเรียน นักศึกษาในสังกัดเข้าร่วมโครงการ Esports Master Youth Champion ๒๕๖๙ ต่อไป

จึงเรียนมาเพื่อโปรด

๑. ทราบ

๒. มอบสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา (ฝ่ายบริหารงานทั่วไป) แจ้งเวียนสถานศึกษาในสังกัดสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา ประชาสัมพันธ์และเชิญชวนนักเรียน นักศึกษาในสังกัดเข้าร่วมโครงการ Esports Master Youth Champion ๒๕๖๙ ต่อไป

มอบตามแนบ

(นางสาวอันทนา โพธิ์ศรีประเสริฐ)
ผู้อำนวยการสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา

(นายณรงค์ชัย เจริญฤทธิ์พิชัย)

รองเลขาธิการคณะกรรมการการอาชีวศึกษา ปฏิบัติราชการแทน

เลขาธิการคณะกรรมการการอาชีวศึกษา



เลขรับที่ 1329
วันที่ 15 มิ.ย. 2569
เวลา 14.20



สมาคมอีสปอร์ตเพื่อการศึกษา และพัฒนาส่งเสริมศักยภาพเยาวชน

ร.ม.ว.ศธ.
เลขที่ 1477/1
วันที่ 17 มิ.ย. 2569
เวลา 13.05

๘/๑๓๒ ช.สุคนธ์สวัสดิ์ ๒๕ แขวงลาดพร้าว
เขตลาดพร้าว กรุงเทพฯ ๑๐๒๓๐

วันที่ ๑๑ เดือน มิถุนายน พ.ศ. ๒๕๖๙

เรื่อง ขอความร่วมมือกระทรวงศึกษาธิการประชาสัมพันธ์และเชิญชวนนักเรียนในสังกัดเข้าร่วมโครงการ Esports Master Youth Champion ๒๕๖๙
เรียน รัฐมนตรีว่าการกระทรวงศึกษาธิการ
สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. เอกสารข้อมูลโครงการ Esports Master Youth Champion ๒๕๖๙ จำนวน ๑ ฉบับ

ด้วยสมาคมอีสปอร์ตเพื่อการศึกษาและพัฒนาส่งเสริมศักยภาพเยาวชน (CEYDA) ร่วมกับภาคีเครือข่ายด้านการศึกษาดำเนินงานโครงการพระดำริ “BUFF TO BUILD NUMBER ONE” ในทูลกระหม่อมหญิงอุบลรัตนราชกัญญา สิริวัฒนาพรรณวดี กำหนดจัดโครงการ Esports Master Youth Champion ๒๕๖๙ เพื่อส่งเสริมการใช้อีสปอร์ตเป็นเครื่องมือในการพัฒนาศักยภาพเยาวชนด้านการคิดวิเคราะห์ การวางแผน การทำงานเป็นทีม ความรับผิดชอบ การใช้เทคโนโลยีดิจิทัลอย่างสร้างสรรค์ และการเตรียมความพร้อมสู่ทักษะแห่งอนาคต

โครงการดังกล่าวเป็นการแข่งขันอีสปอร์ตระดับการศึกษาที่เปิดโอกาสให้นักเรียนและนักศึกษาจากสถานศึกษาทั่วประเทศเข้าร่วมแข่งขันใน ๓ ประเภทเกม ได้แก่ Arena of Valor (RoV), Free Fire และ EA SPORTS FC Online โดยดำเนินการแข่งขันครอบคลุมทั้ง ๗๗ จังหวัดทั่วประเทศ เพื่อคัดเลือกตัวแทนจังหวัดเข้าสู่งการแข่งขันระดับประเทศ และชิงถ้วยพระราชทานจากทูลกระหม่อมหญิงอุบลรัตนราชกัญญา สิริวัฒนาพรรณวดี พร้อมทุนการศึกษา และรางวัลรวมมูลค่ากว่า ๓,๐๐๐,๐๐๐ บาท

ในการนี้ สมาคมฯ จึงใคร่ขอความอนุเคราะห์จากกระทรวงศึกษาธิการในการประชาสัมพันธ์โครงการ Esports Master Youth Champion ๒๕๖๙ ไปยังสถานศึกษาในสังกัดทั่วประเทศ เพื่อเปิดโอกาสให้นักเรียน ครูผู้สอน และครูผู้รับผิดชอบกิจกรรม ได้รับทราบข้อมูลเกี่ยวกับโครงการ ตลอดจนแนวทางการสมัครและการเข้าร่วมการแข่งขันอย่างทั่วถึง อันจะเป็นการส่งเสริมการพัฒนาทักษะด้านดิจิทัล การคิดวิเคราะห์ การวางแผน การทำงานเป็นทีม ภาวะผู้นำ และการใช้เทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์ในกลุ่มเยาวชน โดยโครงการมีกำหนดเปิดรับสมัครผ่านระบบ Ctrl-G ระหว่างวันที่ ๑๗ มิถุนายน – ๑๗ กรกฎาคม ๒๕๖๙ เพื่อคัดเลือกตัวแทนเข้าสู่งการแข่งขันระดับประเทศต่อไป

ทั้งนี้ สมาคมฯ หวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความอนุเคราะห์จากกระทรวงศึกษาธิการในการเผยแพร่ประชาสัมพันธ์โครงการดังกล่าว เพื่อให้สถานศึกษาและผู้เรียนในสังกัดได้รับโอกาสในการเข้าร่วมกิจกรรมที่เป็นประโยชน์ต่อการพัฒนาศักยภาพและการเรียนรู้อย่างกว้างขวางและทั่วถึง

ขอแสดงความนับถือ

Tim T...

นายธณณ ธารนกรประภา
นายกสมาคมอีสปอร์ตเพื่อการศึกษาและพัฒนาส่งเสริมศักยภาพเยาวชน

- รับคำสั่ง รว.ศธ.
- มอช. สอช. สอศ. สกร. และ สอ.
- พิจารณาอนุมัติโครงการตามแผนแม่บทต่อไป

W. J. J.

(นายวัลลภ รุจิรากร)
เลขานุการรัฐมนตรีว่าการกระทรวงศึกษาธิการ
๑๔ มิ.ย. ๒๕๖๕

สำเนาถูกต้อง
ที่ ศธ ๐๑๐๐/ ๖๑๗๗๓
เรียน กอ. กอศ.
เพื่อโปรดทราบและดำเนินการ
ตามข้อสั่งการ กอ. รว. ศธ.

๕. IV

(นางสุธีรา ไชยตา)
นักวิเคราะห์นโยบายและแผนเชี่ยวชาญ รักษาการในตำแหน่ง
หัวหน้าสำนักงานรัฐมนตรี
๑๔ มิ.ย. ๒๕๖๕

ติดต่อสอบถามข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับโครงการ
สอบถามเกี่ยวกับการจัดการแข่งขัน :
กวิน ตั้งวิทยานุกูล ๐๘๕-๙๒๑๒๗๒๒
นพชัย หวังรักษ์ ๐๙๓-๖๕๙๓๖๑๕
สมาคม Ceyda : สาวินี ติมิโชค ๐๙๒-๖๖๓-๙๙๕๐

สร.ศธ.
ส่ง
๑๔ มิ.ย. ๒๕๖๕

๑๐ มิ.ย. ๒๕๖๕

เอกสารข้อมูลการเข้าร่วมโครงการ ESPORTS MASTER YOUTH CHAMPION ๒๐๒๒

(รายละเอียดการสมัคร ระยะเวลาในการดำเนินโครงการ วิธีการใช้งานแพลตฟอร์มคอนโทรล (CTRL G) รูปแบบการแข่งขัน การสนับสนุน รายละเอียดรางวัลทุนการศึกษา ช่องทางการเข้าร่วม LINE OPENCHAT และ กฎกติกาการแข่งขัน)

จากนโยบายความร่วมมือระหว่างกระทรวงศึกษาธิการ โครงการ TO BE NUMBER ONE และสมาคมอีสปอร์ตเพื่อการศึกษาและพัฒนาส่งเสริมศักยภาพเยาวชน (CEYDA) และ บริษัท การ์นา ออนไลน์ (ประเทศไทย) จำกัด ในการผลักดันอีสปอร์ตเข้าสู่สถานศึกษาทั่วประเทศ เพื่อใช้เป็นเครื่องมือในการพัฒนาทักษะต่าง ๆ รวมถึงการคิดวิเคราะห์ อย่างเป็นระบบ [Data-Driven Mindset] ให้แก่เยาวชน ตามแนวทางโครงการพระดำริ BUFF TO BUILD NUMBER ONE ในทุกละหม่อมหญิงอุบลรัตนราชกัญญา สิริวัฒนาพรรณวดี จึงเกิดเป็นโครงการการแข่งขัน ESPORTS MASTER YOUTH CHAMPION ทั่วราชอาณาจักรอีสปอร์ตระดับสถานศึกษาที่ใหญ่ที่สุดในประเทศไทย มุ่งรวบรวมพลังของเยาวชนตัวแทนสถานศึกษาจาก ๗๗ จังหวัดทั่วประเทศเพื่อค้นหาสุดยอดทีมตัวแทนโรงเรียนที่มีศักยภาพเข้าสู่การแข่งขันในระดับจังหวัด ระดับประเทศ และรอบชิงชนะเลิศของโครงการ ซึ่งรวม ๓ เกมชั้นนำที่ให้บริการโดย Garena ได้แก่ Arena of Valor (RoV), Free Fire และ FC Online ซึ่งทุนการศึกษาและรางวัลพระราชทาน จากทุกละหม่อมหญิงอุบลรัตนราชกัญญา สิริวัฒนาพรรณวดี รวมมูลค่ากว่า ๓,๐๐๐,๐๐๐ บาท

โครงการ ESPORTS MASTER YOUTH CHAMPION เป็นการดำเนินงานจะเริ่มจากการสนับสนุนให้สถานศึกษาจัดการแข่งขันภายในโรงเรียนเพื่อคัดเลือกทีมตัวแทนโรงเรียน โดยครูผู้ประสานงานจะได้รับแนวทางคู่มือและแบบฟอร์มที่จำเป็นสำหรับการจัดการแข่งขันอย่างเป็นระบบ จากนั้นทีมที่ผ่านการคัดเลือกจะเข้าสู่การแข่งขันระดับจังหวัดทั้งในรูปแบบออฟไลน์ และออนไลน์ตามแผนการดำเนินงานของโครงการ ก่อนเข้าสู่รอบคัดเลือกระดับประเทศและรอบชิงชนะเลิศต่อไป

นอกจากนี้โครงการยังให้ความสำคัญกับการยกระดับความรู้ความเข้าใจด้านอีสปอร์ตในสถานศึกษาโดยมีการส่งเสริมบทบาทของครูในการจัดการแข่งขัน การอบรมให้ความรู้ด้านอีสปอร์ตและระบบ นิเทศของอุตสาหกรรมเกมรวมถึงการมอบ เกียรติบัตรหรือหนังสือรับรองแก่ครูและสถานศึกษาที่มีบทบาทในการขับเคลื่อนกิจกรรมดังกล่าวเพื่อสร้างความต่อเนื่อง และยกระดับมาตรฐานการแข่งขันอีสปอร์ตใน สถานศึกษาให้สามารถดำเนินต่อไปได้ในทุกปีอย่างยั่งยืน

๑. ที่มาและความสำคัญของโครงการ

ตามนโยบายความร่วมมือระหว่างกระทรวงศึกษาธิการ โครงการ TO BE NUMBER ONE และสมาคมอีสปอร์ตเพื่อการศึกษาและพัฒนาส่งเสริมศักยภาพเยาวชน ในการส่งเสริมและผลักดันกิจกรรมอีสปอร์ตเข้าสู่สถานศึกษาทั่วประเทศ เพื่อใช้เป็นเครื่องมือในการพัฒนาทักษะของเยาวชน ทั้งด้านการคิดวิเคราะห์ การวางแผน การทำงานเป็นทีม ความมีระเบียบวินัย ความรับผิดชอบ และการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลอย่างสร้างสรรค์ ตามแนวทางโครงการพระดำริ BUFF TO BUILD NUMBER ONE ภายใต้โครงการ TO BE NUMBER ONE ซึ่งมีทุกละหม่อมหญิงอุบลรัตนราชกัญญา สิริวัฒนาพรรณวดี ทรงเป็นองค์ประธานอำนวยการโครงการฯ

จากแนวทางดังกล่าว จึงได้มีการจัดทำโครงการ ESPORTS MASTER YOUTH CHAMPION ร่วมกับ Garena Thailand เพื่อเป็นเวทีการแข่งขันอีสปอร์ตระดับสถานศึกษาที่เปิดโอกาสให้เยาวชนจากโรงเรียนทั่วประเทศได้แสดงศักยภาพความสามารถและทักษะด้านอีสปอร์ตในเชิงสร้างสรรค์ ผ่านกระบวนการแข่งขันที่มีระบบ มีมาตรฐาน และสามารถต่อยอดสู่การพัฒนาเยาวชนในระยะยาว โครงการนี้มุ่งเน้นให้กิจกรรมอีสปอร์ตเป็นมากกว่าการแข่งขันเกม แต่เป็นพื้นที่การเรียนรู้ที่ช่วยส่งเสริมทักษะชีวิต ทักษะดิจิทัล การทำงานร่วมกัน และการใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์ ภายใต้การดูแลของสถานศึกษา ครูผู้ประสานงาน และหน่วยงานที่เกี่ยวข้องอย่างเหมาะสม

๒. วัตถุประสงค์ของโครงการ

๑. เพื่อเปิดโอกาสให้นักเรียนได้เข้าร่วมกิจกรรมอีสปอร์ตเชิงสร้างสรรค์ภายใต้การดูแลของสถานศึกษา
๒. เพื่อส่งเสริมทักษะที่จำเป็นต่อการเรียนรู้และการทำงานในอนาคต เช่น การทำงานเป็นทีม การวางแผน การสื่อสาร การแก้ปัญหาและความรับผิดชอบ
๓. เพื่อสนับสนุนให้ครูและสถานศึกษามีแนวทางการจัดการแข่งขันภายในสถานศึกษาอย่างเป็นระบบ สามารถดำเนินการได้จริง และสามารถรายงานผลได้ครบถ้วน
๔. เพื่อคัดเลือกทีมตัวแทนสถานศึกษาเข้าสู่การแข่งขันระดับจังหวัด และต่อยอดสู่การแข่งขันระดับประเทศ
๕. เพื่อสร้างภาพลักษณ์เชิงบวกของกิจกรรมอีสปอร์ตในฐานะกิจกรรมพัฒนาเยาวชน การเรียนรู้ และการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลอย่างสร้างสรรค์

๓. กลุ่มเป้าหมาย

กลุ่มเป้าหมาย	รายละเอียด
สถานศึกษา	สถานศึกษาในสังกัดสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน , สำนักงานคณะกรรมการส่งเสริมการศึกษาเอกชน , สำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา และสถานศึกษาที่ได้รับการ ประสานเข้าร่วมโครงการ
นักเรียน	นักเรียนที่สนใจเข้าร่วมการแข่งขันในเกม Free Fire, RoV และ FC Online ตามเงื่อนไขของโครงการ
ครูผู้ประสานงาน	ครูที่ได้รับมอบหมายให้ประชาสัมพันธ์ รับสมัคร ดูแลการแข่งขันภายใน สถานศึกษา ส่งรายงานผล และประสานงานกับทีมโครงการ

๔. ภาพรวมรูปแบบการแข่งขันและกิจกรรม

ระยะ	รูปแบบกิจกรรม	รายละเอียดโดยสรุป
ระยะที่ ๑	การสรรหา หรือ คัดเลือก ทีมตัวแทนสถานศึกษา	ครูผู้ประสานงานดำเนินการสรรหาทีมนักกีฬา หรือ จัดแข่ง ภายในสถานศึกษา เพื่อคัดเลือก ทีมนักกีฬา เพื่อเป็นทีม ตัวแทน สถานศึกษา เข้าสู่การแข่งขัน
	การเตรียมความพร้อมก่อน เข้าสู่ระดับจังหวัด	ตรวจสอบข้อมูลสถานศึกษาและทีมที่เข้าร่วม คัดเลือกและ เตรียมทีมสำหรับพื้นที่ที่มีการแข่งขันออนไลน์ และเตรียม ระบบสำหรับการแข่งขันออนไลน์

ระยะที่ ๒	การแข่งขันเพื่อคัดเลือก ทีมนักกีฬาตัวแทนแต่ละจังหวัด ในรูปแบบออนไลน์และออฟไลน์	ทางโครงการฯ ดำเนินการจัดการแข่งขันเพื่อคัดเลือกทีมตัวแทนของแต่ละจังหวัด โดยโครงการฯ ได้จัดสรรโควต้าทีมตัวแทนจาก ๗๗ จังหวัดทั่วประเทศให้เหมาะสมตามจำนวน สถานศึกษาในแต่ละจังหวัดให้ครบโควตาการแข่งขันดังต่อไปนี้ - เกม ROV : จำนวน ๑๒๘ ทีม จาก ๗๗ จังหวัดทั่วประเทศ - เกม FC ONLINE : จำนวน ๑๒๘ ทีม จาก ๗๗ จังหวัดทั่วประเทศ - เกม FREE FIRE : จำนวน ๑๒๐ ทีม จาก ๗๗ จังหวัดทั่วประเทศ หมายเหตุ : สามารถตรวจสอบโควต้าทีมของแต่ละจังหวัดได้ในภาคผนวก
ระยะที่ ๓	รอบคัดเลือกระดับประเทศ การจัดการแข่งขันระดับประเทศ ในรูปแบบออนไลน์ (การแข่งขันระหว่างทีมตัวแทน จาก ๗๗ จังหวัดทั่วประเทศ)	การจัดการแข่งขันระดับประเทศ ระหว่างทีมตัวแทน จาก ๗๗ จังหวัดทั่วประเทศ ของทั้ง ๓ เกม เพื่อคัดเลือกทีมผู้ชนะเข้าสู่การแข่งขัน รอบต่อไป โดยการแข่งขันในรอบนี้จะจัดขึ้น ในรูปแบบออนไลน์ (Online) ที่มีการถ่ายทอดสด ผ่านระบบออนไลน์ (Online Broadcast) โดยทางโครงการฯ จะคัดเลือกทีมเพื่อเข้าแข่งขันต่อในรอบชิงชนะเลิศระดับประเทศในรูปแบบออฟไลน์ของทั้ง ๓ เกม โดยกำหนดจำนวนทีมในการเข้าร่วมการแข่งขันแต่ละเกมดังนี้ • เกม RoV จำนวน ๔ ทีม • เกม Free Fire จำนวน ๑๒ ทีม • เกม FC Online จำนวน ๔ ทีม รวมทั้งสิ้น ๒๐ ทีม
ระยะที่ ๔	การแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ ระดับประเทศ ในรูปแบบออฟไลน์ ชิงทุนการศึกษา ของรางวัล และรางวัล พระราชทานจาก ทูลกระหม่อมหญิง อุบลรัตนราชกัญญา สิริวัฒนาพรรณวดี	การแข่งขันรอบชิงชนะเลิศระดับประเทศในรูปแบบออฟไลน์ของทั้ง ๓ เกม โดยมีกำหนดการจัดในวันที่ ๓ ตุลาคม ๒๕๖๔

๕. ตารางการดำเนินงานโดยสรุป

ลำดับ	จังหวัด	ระยะเวลา	สิ่งที่ควรระวัง/ข้อควรระวัง	ระยะเวลา/วันที่/เดือน	ผลลัพธ์ที่คาดหวัง
๑	๑๐ - ๑๒ มิ.ย. ๒๕๖๔	เริ่มประชาสัมพันธ์ โครงการและส่ง เอกสารถึง สถานศึกษา	ชี้แจงช่วงเวลาเปิดรับสมัคร และส่งหนังสือไปยังสถาน ศึกษาทั่วประเทศ	ตรวจสอบว่าสถาน ศึกษาของท่านได้รับ เอกสารโครงการ	สถานศึกษาทราบ ข้อมูลเกี่ยวกับ โครงการและเตรียม รับสมัครนักเรียน
๒	๑๕ มิ.ย. ๒๕๖๔ เวลา ๑๐.๐๐ - ๑๒.๐๐ น.	จัดประชุมชี้แจง ออนไลน์ ครั้งที่ ๑ สำหรับ ๒๐ สถาน ศึกษาที่จัดงาน Offline	ทางโครงการจัดประชุมชี้แจง ออนไลน์ สำหรับ ๒๐ สถาน ศึกษาที่จัดงาน Offline	เข้าร่วมประชุม รับฟัง วิธีการสมัครเข้าสู่งาน แข่งขัน สอบถาม ข้อมูลและเข้าร่วม กลุ่ม LINE เพื่อ ติดตามข่าวสาร	เตรียมพร้อมในการ สมัครเข้าแข่งขัน
๓	๑๗ มิ.ย. - ๑๗ ก.ค. ๒๕๖๔	ช่วงเปิดรับสมัคร บนแพลตฟอร์ม https://ctrl.gg/	สถานศึกษาตอบรับการเข้า แข่งขัน ผ่านการลงทะเบียน ทีมบนแพลตฟอร์ม CtrlG โดยเลือกลงทะเบียนตามเกม และจังหวัดของท่าน โดยทางโครงการเริ่ม สนับสนุนคุณครูด้านแอดมิน แนวทางการจัดการแข่งขัน	ประกาศรับสมัคร นักเรียนรวบรวมราย ชื่อทีมและกรอก ข้อมูลตามแบบฟอร์ม ที่กำหนด	รายชื่อโรงเรียน ทีม นักเรียนและผู้ ประสานงานเริ่มเข้า สู่ระบบรายงาน
๔	๒๔ มิ.ย. ๒๕๖๔ เวลา ๑๐.๐๐ - ๑๒.๐๐ น.	จัดประชุมชี้แจง ออนไลน์ครั้งที่ ๒ เกี่ยวกับการสมัคร ทัวร์นาเมนต์ และ Q&A	ทางโครงการจัดประชุมชี้แจง ออนไลน์ เพื่อติดตามการ สมัครเข้าร่วมการแข่งขัน ตอบคำถาม รับฟัง ช่วยเหลือ ปัญหาด้านการสมัคร	เข้าร่วมประชุม เพื่อ สอบถามข้อมูลและ เข้าร่วมกลุ่ม LINE เพื่อติดตามข่าวสาร	เข้าใจวิธีการสมัคร เข้าร่วมโครงการ เตรียมพร้อมในการ สมัครเข้าแข่งขัน
๕	๑๗ ก.ค. ๒๕๖๔	สิ้นสุดช่วงรับ สมัครรอบคัดเลือก ตัวแทน จังหวัด	กำหนดสิ้นสุดการรับสมัคร รอบคัดเลือกตัวแทนจังหวัด	ตรวจว่ารายชื่อทีม และข้อมูลนักเรียน ครบถ้วน	รายชื่อทีมที่ผ่านเข้า สู่อันดับจังหวัดได้รับ การยืนยัน พร้อม เข้าสู่งานแข่งขัน
๖	๒๐ - ๒๔ ก.ค. ๒๕๖๔	การแข่งขันคัด เลือกสำหรับ จังหวัดที่มีการ แข่งขันออนไลน์ ๒๐จังหวัด	โครงการจัดการแข่งขัน ออนไลน์ (Online) เพื่อคัด เลือกทีม ที่จะเข้าแข่งขันใน รอบออฟไลน์ (Offline) ของ ๒๐ จังหวัดตามจำนวนดังต่อไปนี้ RoV ๔ ทีม / Free Fire ๑๒ ทีม / FC Online ๔ ทีม	สถานศึกษาตรวจสอบ ประกาศ และยืนยัน ข้อมูลกับทีมโครงการ หากได้รับคัดเลือก เตรียมส่งข้อมูลเพิ่ม เติมและตอบกลับทีม โครงการตามกำหนด	ได้รายชื่อทีมที่ผ่าน เข้าสู่งานแข่งขันคัด เลือกตัวแทนจังหวัด แบบ Offline

๗	๒๗ ก.ค. ๒๕๖๔ เวลา ๑๐.๐๐ - ๑๒.๐๐ น.	จัดประชุมชี้แจง ออนไลน์ ครั้งที่ ๓ ก่อนการแข่งขัน หาทีมตัวแทน ประจำจังหวัด	ทางโครงการ จัดประชุม ชี้แจงออนไลน์ เพื่อชี้แจง ข้อมูลเกี่ยวกับการแข่งขันคัด เลือกทีมตัวแทนระดับจังหวัด และประกาศรายชื่อโรงเรียน/ ทีมที่ผ่านเข้าสู่ ๒๐ Offline Events	ตรวจสอบประกาศ และยืนยันข้อมูลกับ ทีมโครงการหากโรง เรียนได้รับคัดเลือก	เตรียมพร้อมในการ เข้าแข่งขันรอบถัดไป
๘	๓ ส.ค. ๒๕๖๔ เวลา ๑๐.๐๐ - ๑๒.๐๐ น.	จัดประชุมชี้แจง ออนไลน์ ครั้งที่ ๔ เกี่ยวกับการจัด แข่งขันหาทีม ตัวแทนจังหวัดใน รูปแบบ Online	ทางโครงการ จัดประชุม ชี้แจงออนไลน์เพื่อเตรียม ความพร้อม และแจ้งข้อมูล เกี่ยวกับการจัดแข่งขันคัด เลือกทีมตัวแทนระดับจังหวัด ให้กับสถานศึกษาจาก ๒๐ จังหวัดที่ได้รับคัดเลือกในการ จัดการแข่งขันในรูปแบบ Online Event	เข้าร่วมประชุม เพื่อรับทราบราย ละเอียด สอบถามข้อ สงสัย และเตรียม ความพร้อมในการ จัดงาน	สถานศึกษามีความ พร้อมในการจัด เตรียมสถานที่ สำหรับการแข่งขัน
๙	๓ ส.ค. - ๗ ส.ค. ๒๕๖๔	การแข่งขันคัด เลือกทีมตัวแทน ระดับจังหวัด รูปแบบออนไลน์ (Online)	แข่งขันหาแชมป์ประจำ จังหวัด ในรูปแบบ Online จำนวน ๕๗ จังหวัด	ทีมตัวแทนสถาน ศึกษาเตรียมเข้าแข่ง ขันระดับจังหวัดตาม รูปแบบที่ได้รับแจ้ง	ได้ตัวแทนจังหวัด เพื่อเข้าสู่รอบถัดไป
๑๐	๑๐ ส.ค. - ๒๑ ส.ค. ๒๕๖๔	การแข่งขันคัด เลือกทีมตัวแทน ระดับจังหวัด รูปแบบออฟไลน์ (Offline)	แข่งขันหาแชมป์ประจำ จังหวัดรูปแบบออฟไลน์ (Offline) จำนวน ๒๐ สถาน ศึกษา (๕ Full event + ๑๕ Standard offline)	ทีมตัวแทนสถาน ศึกษาเตรียมเข้าแข่ง ขันระดับจังหวัดตาม รูปแบบที่ได้รับแจ้ง	ได้ตัวแทนจังหวัด เพื่อเข้าสู่รอบถัดไป
ลำดับ	ช่วง / วันที่	ระยะงาน		ผลลัพธ์ สิ่งที่เกิดขึ้นในโครงการ	
๑	ส.ค. - ก.ย. ๒๕๖๔	รอบคัดเลือกระดับประเทศ รูปแบบออนไลน์		รอบคัดเลือกระดับประเทศการจัดการแข่งขัน ระดับประเทศในรูปแบบออนไลน์ (การแข่งขันระหว่างทีมตัวแทน จาก ๗๗ จังหวัดทั่วประเทศ)	
๒	๓ ต.ค. ๒๕๖๔	รอบชิงชนะเลิศ		จัดงานรอบชิงชนะเลิศของโครงการ	

หมายเหตุ: กำหนดการอาจปรับเปลี่ยนตามความเหมาะสม โดยจะแจ้งให้สถานศึกษาทราบผ่านช่องทางที่กำหนดของโครงการ

๖. บทบาทของสถานศึกษาและครูผู้ประสานงาน

๑. ประชาสัมพันธ์โครงการให้นักเรียนทราบและเปิดรับสมัครทีมภายในโรงเรียน
๒. รวบรวมรายชื่อทีม รายชื่อนักเรียน และข้อมูลที่เป็นไปตามแบบฟอร์มของโครงการ
๓. จัดการแข่งขันภายในโรงเรียนเพื่อคัดเลือกทีมตัวแทนโรงเรียน
๔. บันทึกผลการแข่งขัน ผลสกอร์ รายชื่อทีมทั้งหมด และรายชื่อทีมชนะเลิศ
๕. ส่งรายงานผลการแข่งขันและหลักฐานประกอบตามรูปแบบที่โครงการกำหนด
๖. ประสานงานกับทีมโครงการกรณีมีข้อสงสัยหรือปัญหาในการดำเนินงาน
๗. จัดตั้งชมรมอีสปอร์ตในชมรม TO BE NUMBER ONE ของสถานศึกษาเพื่อต่อยอดโครงการในอนาคต

๗. การรับรองความสามารถ การอบรม และสิทธิประโยชน์จากโครงการ

๑. เพื่อส่งเสริมบทบาทของครูผู้ประสานงานและสถานศึกษาในการจัดกิจกรรมอีสปอร์ตเชิงสร้างสรรค์ โครงการจะมีการมอบเกียรติบัตร/หนังสือรับรองให้แก่ครูที่สามารถดำเนินการแข่งขันภายในโรงเรียนได้ครบถ้วนตามแนวทางของโครงการ และส่งรายงานผลการแข่งขันตามรูปแบบที่กำหนด
๒. กรณีที่สถานศึกษาได้รับคัดเลือกเป็นตัวแทนระดับจังหวัด ครูผู้ประสานงานของโรงเรียนนั้นจะได้รับเกียรติบัตร / หนังสือรับรองจากโครงการ เพื่อยืนยันความสามารถในการจัดการแข่งขันอีสปอร์ตระดับสถานศึกษาและการสนับสนุนทีมตัวแทนเข้าสู่การแข่งขันในระดับถัดไป
๓. ในการจัดการแข่งขันออฟไลน์ระดับจังหวัด จังหวัดที่ได้รับคัดเลือกจำนวน ๕ จังหวัด โครงการจะจัดให้มีกิจกรรมอบรม [ESPORTS CAMPUS TOUR] และให้ความรู้เกี่ยวกับอีสปอร์ต ระบบนิเวศของอุตสาหกรรมอีสปอร์ต บทบาทของครูและสถานศึกษาในการดูแลกิจกรรมอีสปอร์ตอย่างเหมาะสมรวมถึงแนวทางการพัฒนาทักษะเยาวชนผ่านกิจกรรมการแข่งขัน โดยจะแจ้งวันในการจัดกิจกรรมในภายหลัง
๔. ทีมสถานศึกษาที่ได้รับคัดเลือกเป็นตัวแทนจังหวัดจะได้รับเสื้อแจ็คเก็ตหรือสัญลักษณ์แสดงสถานะการเป็นแชมป์และตัวแทนจังหวัด เพื่อให้ในการเข้าร่วมการแข่งขันระดับประเทศและสร้างความภาคภูมิใจให้แก่โรงเรียนและนักเรียนผู้เข้าร่วมโครงการ

๘. ข้อมูลที่โรงเรียนต้องส่งกลับหลังจบการแข่งขันภายในโรงเรียน

หมวดข้อมูล	รายละเอียดที่ต้องส่ง
ข้อมูลโรงเรียน	ชื่อโรงเรียน จังหวัด ชื่อครูผู้ประสานงาน ช่องทางติดต่อ และวันที่จัดการแข่งขัน
ข้อมูลทีมและนักเรียน	รายชื่อทีมทั้งหมด รายชื่อนักเรียนทุกคนที่เข้าร่วม แข่งขัน ระดับชั้น และบทบาทในทีม
ข้อมูลผลการแข่งขัน	ตารางการแข่งขัน ผลการแข่งขันแต่ละคู่ คะแนนหรือผลแพ้-ชนะ และทีมชนะเลิศ
ข้อมูลทีมตัวแทนโรงเรียน	ชื่อทีมชนะเลิศ รายชื่อนักเรียนทีมชนะเลิศ และชื่อครูผู้รับรองผล
หลักฐานประกอบ	ภาพบรรยากาศการแข่งขัน ภาพผู้เข้าร่วม และภาพทีมชนะเลิศของโรงเรียน

๙. การสนับสนุนที่โรงเรียนจะได้รับ

โครงการจะจัดส่งเอกสารคู่มือ และการสนับสนุนที่จำเป็นให้แก่สถานศึกษา ตามระดับการเข้าร่วมของ แต่ละโรงเรียน โดยรายละเอียดรายการสิ่งของ ชุดสื่อ หรือการสนับสนุนเพิ่มเติม ให้ระบุในตารางด้านล่างภายหลัง

ลำดับ	รายการ	จำนวน / รูปแบบ	หมายเหตุ
๑	คู่มือการจัดการแข่งขันภายในโรงเรียน	ตามรูปแบบโครงการ	สำหรับครูผู้ประสานงาน
๒	เกียรติบัตร/หนังสือรับรองสำหรับครู ผู้จัดการแข่งขัน	ตามเงื่อนไขโครงการ	เมื่อดำเนินการแข่งขันและส่งรายงาน ครบถ้วน
๓	เกียรติบัตร/หนังสือรับรองสำหรับ ครูโรงเรียนตัวแทนจังหวัด	ตามเงื่อนไขโครงการ	สำหรับครูหรือ โรงเรียนที่ผ่านเป็น ตัวแทนจังหวัด
๔	เสื้อแจ็คเก็ต/สัญลักษณ์ตัวแทนจังหวัด	ตามเงื่อนไขโครงการ	สำหรับทีม / โรงเรียนตัวแทนจังหวัด
๕	เงินรางวัลสำหรับการแข่งขัน	ตามเงื่อนไขโครงการ	อ้างอิงจาก ภาคผนวก
๖	ป้ายประชาสัมพันธ์ โครงการ	ตามเงื่อนไขโครงการ	สำหรับโรงเรียนที่กำหนด
๗	ให้คำปรึกษา และ Support การแข่งขันออฟไลน์ และ ออนไลน์	ตามเงื่อนไขโครงการ	สำหรับโรงเรียนที่กำหนด
๘	เกียรติบัตร	ตามเงื่อนไขโครงการ	นักเรียนที่เข้าร่วมเป็นตัวแทนระดับ จังหวัดทุกคนจะได้รับเกียรติบัตรจาก โครงการ (รูปแบบ Electronic)

๑๐. ช่องทางการสมัคร และ ช่องทางการประสานงาน

ช่องทางการสมัคร CTRL G PLATFORM : <https://ctrlg.gg/tournaments>

อาจารย์ผู้ที่เป็นคนรับผิดชอบนักกีฬาโรงเรียนนั้นๆ จะต้อง ลงทะเบียนเชื่อมต่อบัญชี ในแพลตฟอร์ม CTRL G และเข้าไปเลือกทัวร์นาเมนต์ ของจังหวัดและเกมที่ทีมนักกีฬาของตนเองจะสมัครเข้าร่วมแข่งขัน หลังจากนั้นทำตามขั้นตอน ในส่วนของรายละเอียดวิธีการสมัครทัวร์นาเมนต์บนแพลตฟอร์ม CTRL G : [ลิงก์วิธีการ](#)

ระบบรับสมัคร Ctrl-G

การสมัครเข้าแข่งขันผ่านแพลตฟอร์ม Ctrl-G (ctrlg.gg)

ครูผู้ประสานงานของโรงเรียน ลงทะเบียนบนแพลตฟอร์ม Ctrl-G แล้วเลือกทัวร์นาเมนต์ที่ต้องการ ระดับจังหวัดของตนเอง ซึ่งเปิดรับสมัคร 3 เกม (5v5, Free Fire, FC Online)

ctrlg.gg

1

ลงทะเบียนทีมแข่งขัน
สำหรับครูผู้ประสานงานโรงเรียน
Ctrl-G ID : 34796

2

เลือกทัวร์นาเมนต์
ที่ต้องการในนามโรงเรียนที่ต้องการใน
เกมที่ต้องการ

3

กรอกรายชื่อทีม
ทีมโรงเรียนหรือนักกีฬารายชื่อ
โค้ชทีมโรงเรียน

4

ยืนยันการสมัคร
ลงแข่ง : ความถูกต้องของ
ข้อมูลทีม และรายชื่อตัวผู้เล่น

5

ติดตามตารางแข่ง
ได้ทั้งบนเว็บ และแอปพลิเคชัน
Ctrl-G

ระบบเปิดทั้งหมด 231 ทัวร์นาเมนต์ เปิดรับสมัครผ่าน Ctrl-G ระหว่างวันที่ 17 มิถุนายน - 17 กรกฎาคม 2569

การประสานงานสมัครเข้าร่วมแข่งขัน : ทีมงานผู้จัดการแข่งขันจะแบ่งกลุ่มโรงเรียนที่เข้าร่วมแข่งขันเป็นภูมิภาค และจะติดต่อกับอาจารย์ผู้ที่เป็นคนรับผิดชอบนักกีฬาโรงเรียนนั้นผ่านกลุ่ม Line ที่แบ่งเป็นภูมิภาคและแบ่งเป็นเกมไว้เพื่อประสานงานเบื้องต้นระหว่างทีมงานผู้จัดการแข่งขัน และ อาจารย์ที่เป็นคนรับผิดชอบนักกีฬาโรงเรียนนั้นๆ

๑๑. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน กติกาการแข่งขัน และ รางวัลของโครงการ

เกม FC ONLINE

คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน กติกาการแข่งขันและระยะเวลาในการเปิดรับสมัครเข้าแข่งขัน

- ผู้เข้าแข่งขันต้องมีอายุไม่ต่ำกว่า ๑๒ ปี และไม่เกิน ๒๐ ปี ๑๑ เดือน ณ วันที่สมัครเข้าร่วมการแข่งขันและต้องได้รับความยินยอมจากผู้แทนโดยชอบธรรม ลิ้งค์เอกสาร
- ผู้เข้าแข่งขันต้องกำลังศึกษาอยู่ในสถานศึกษาระดับมัธยมศึกษา หรือประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) รวมถึงโรงเรียนขยายโอกาสทางการศึกษา
- ไม่จำกัดเพศ
- สัญชาติไทย

เริ่มเปิดรับสมัครตั้งแต่วันที่ ๑๗ มิถุนายน ๒๕๖๔ (๑๒.๐๐ น.) สิ้นสุดในวันที่ ๑๗ กรกฎาคม ๒๕๖๔ (๒๓.๐๐ น.)

- การแข่งขัน FC Online ในรอบคัดเลือกภายในโรงเรียน (Phase ๑) จะจัดการแข่งขันในรูปแบบ ประเภทเดี่ยว (๑v๑) เพื่อคัดเลือกผู้เล่นที่มีผลงานดีที่สุดของแต่ละโรงเรียน
- ผู้เล่นที่ได้รับการคัดเลือกเป็นตัวแทนโรงเรียนจะต้องรวมทีมกับผู้เล่นตัวแทนโรงเรียนคนอื่น ๆ ภายในสถานศึกษาเดียวกัน เพื่อจัดตั้งทีมสำหรับการแข่งขันรอบคัดเลือกระดับจังหวัด (Phase ๒) โดยแต่ละทีมจะประกอบด้วยผู้เล่นจำนวน ๓ คน
- การแข่งขันรอบคัดเลือกระดับจังหวัด (Phase ๒) เป็นต้นไป จะใช้รูปแบบ การแข่งขันประเภททีม (๓ คนต่อทีม) ตามรูปแบบการแข่งขันที่กำหนดโดยผู้จัดการแข่งขัน
- หากแข่งขันในนามโรงเรียนจำเป็นต้องอยู่โรงเรียนเดียวกันเท่านั้น
- ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องใช้บัญชีส่วนตัวของตนเองในการลงสมัครแข่งขัน
- ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องมาจากสถานศึกษาเดียวกัน
- ผู้เข้าแข่งขันยินยอมทำตามข้อกำหนดของการแข่งขันหากเป็นผู้ชนะเลิศในของทัวร์นาเมนต์
- เมื่อสิ้นสุดระยะเวลาในการเปิดรับสมัคร หากทีมใดลงทะเบียนไม่ครบถ้วนสมบูรณ์ตามกติกา คุณครูหรือผู้รับผิดชอบการแข่งขันประจำโรงเรียนมีสิทธิ์พิจารณาตัดสิทธิ์การเข้าร่วมการแข่งขัน
- เมื่อสิ้นสุดระยะเวลาในการเปิดรับสมัคร ทางทีมงานขอสงวนสิทธิ์ไม่ให้แก้ไข ข้อมูลต่าง ๆ ไม่ว่ากรณีใดทั้งสิ้น
- การแข่งขันไม่มีการจำกัดจำนวนทีมที่สามารถสมัครเข้าร่วมได้ เพื่อส่งเสริมการมีส่วนร่วมของนักเรียนภายในสถานศึกษาอย่างทั่วถึง
- ในกรณีที่ผู้สมัครเข้าร่วมการแข่งขันเป็นจำนวนมาก คุณครูหรือผู้รับผิดชอบการแข่งขันสามารถขอคำปรึกษาและรับการสนับสนุนด้านการจัดการแข่งขันจากทีมงานผ่าน LINE OpenChat ที่จัดเตรียมไว้ได้การแข่งขันนี้จัดขึ้นบนแพลตฟอร์ม PC (Personal Computer) เท่านั้น
- กรุณาอ่านกฎระเบียบและข้อบังคับก่อนทำการสมัครเข้าร่วม FC Online Master Youth Champion ๒๐๒๒ link เอกสารอยู่ในภาคผนวก (Appendix)

รางวัลการแข่งขัน เกม FC Online รอบชิงชนะเลิศทุนการศึกษารวมทั้งหมด ๒๐๐,๐๐๐ บาท ตารางเงินรางวัลเกม FC Online

Placement	รางวัลรอบชิงชนะเลิศ (ทุนการศึกษา) บาท
๑	๑๐๐,๐๐๐
๒	๕๐,๐๐๐
๓	๓๐,๐๐๐
๔	๒๐,๐๐๐

หมายเหตุ : นักเรียนที่เข้ารอบเป็นตัวแทนระดับจังหวัดทุกคนจะได้รับเกียรติบัตรจากโครงการ (รูปแบบ Electronic)

เกม ROV

คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน กติกาการรับสมัครและระยะเวลาในการเปิดรับสมัครเข้าแข่งขัน

- ผู้เข้าแข่งขันต้องมีอายุไม่ต่ำกว่า ๑๒ ปี และไม่เกิน ๒๐ ปี ๑๑ เดือน ณ วันที่สมัครเข้าร่วมการแข่งขันและต้องได้รับความยินยอมจากผู้แทนโดยชอบธรรม ลิ่งค์เอกสาร
- ผู้เข้าแข่งขันต้องกำลังศึกษาอยู่ในสถานศึกษาระดับมัธยมศึกษา หรือประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) รวมถึงโรงเรียนขยายโอกาสทางการศึกษา
- ไม่จำกัดเพศ
- สัญชาติไทย

เริ่มเปิดรับสมัครตั้งแต่วันที่ ๑๗ มิถุนายน ๒๕๖๔ (๑๒.๐๐ น.) สิ้นสุดในวันที่ ๑๗ กรกฎาคม ๒๕๖๔ (๒๓.๐๐ น.)

- ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมจะต้องรวบรวมสมาชิกเป็นจำนวน ๕ คน และมีตัวสำรองได้ ๑ คน (ไม่บังคับ)
- หากแข่งขันในนามโรงเรียนจำเป็นต้องอยู่โรงเรียนเดียวกันเท่านั้น
- ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องใช้บัญชีส่วนตัวของตนเองในการลงสมัครแข่งขัน
- ผู้เข้าแข่งขันทุกคนสามารถเข้าร่วมเป็นสมาชิกในทีมที่เข้าแข่งขันได้เพียงทีมเดียวเท่านั้น
- ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องมาจากสถานศึกษาเดียวกัน
- ผู้เข้าแข่งขันยินยอมทำตามข้อกำหนดของการแข่งขันหากเป็นผู้ชนะเลิศในของทัวร์นาเมนต์
- เมื่อสิ้นสุดระยะเวลาในการเปิดรับสมัคร หากทีมใดลงทะเบียนไม่ครบถ้วนสมบูรณ์ตามกติกา คุณครูหรือผู้รับผิดชอบการแข่งขันประจำโรงเรียนมีสิทธิ์พิจารณาตัดสิทธิ์การเข้าร่วมการแข่งขัน
- เมื่อสิ้นสุดระยะเวลาในการเปิดรับสมัคร หากทีมงานของสวสลิทส์ไม่ทันแก้ไขเปลี่ยนแปลงจำนวนและรายชื่อสมาชิกในทีมไม่ว่ากรณีใดทั้งสิ้น
- การแข่งขันไม่มีการจำกัดจำนวนทีมที่สามารถสมัครเข้าร่วมได้ เพื่อส่งเสริมการมีส่วนร่วมของนักเรียนภายในสถานศึกษาอย่างทั่วถึง
- ในกรณีที่ทีมผู้สมัครเข้าร่วมการแข่งขันเป็นจำนวนมาก คุณครูหรือผู้รับผิดชอบการแข่งขันสามารถขอคำปรึกษาและรับการสนับสนุนด้านการจัดการแข่งขันจากทีมงานผ่าน LINE OpenChat ที่จัดเตรียมไว้ได้
- อนุญาตให้ผู้เข้าแข่งขันใช้โทรศัพท์มือถือ (ไม่อนุญาตให้ใช้ iPad หรือ Tablet ในการแข่งขันเด็ดขาด)

ผู้สมัครและสมาชิกทุกคนภายในทีม กรุณาอ่านกฎระเบียบและข้อบังคับก่อนทำการสมัครเข้าร่วม RoV Master Youth Champion ๒๐๒๖ link เอกสารอยู่ในภาคผนวก (Appendix)

รางวัลการแข่งขัน เกม ROV รอบชิงชนะเลิศ ทุนการศึกษารวมทั้งหมด ๔๐๐,๐๐๐ บาท ตารางเงินรางวัลเกม ROV

Placement	รางวัลรอบชิงชนะเลิศ (ทุนการศึกษา) บาท
๑	๑๕๐,๐๐๐
๒	๑๐๐,๐๐๐
๓	๗๕,๐๐๐
๔	๗๕,๐๐๐

หมายเหตุ นักเรียนที่เข้ารอบเป็นตัวแทนระดับจังหวัดทุกคนจะได้รับเกียรติบัตรจากโครงการ (Electronic)

เกม FREE FIRE

คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน กติกาการรับสมัครและระยะเวลาในการเปิดรับสมัครเข้าแข่งขัน

- ผู้เข้าแข่งขันต้องมีอายุไม่ต่ำกว่า ๑๒ ปี และไม่เกิน ๒๐ ปี ๑๑ เดือน ณ วันที่สมัครเข้าร่วมการแข่งขันและต้องได้รับความยินยอมจากผู้แทนโดยชอบธรรม ลิงก์เอกสาร
- ผู้เข้าแข่งขันต้องกำลังศึกษาอยู่ในสถานศึกษาระดับมัธยมศึกษา หรือประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) รวมถึงโรงเรียนขยายโอกาสทางการศึกษา
- ไม่จำกัดเพศ
- สัญชาติไทย

เริ่มเปิดรับสมัครตั้งแต่วันที่ ๑๗ มิถุนายน ๒๕๖๔ (๑๒.๐๐ น.) สิ้นสุดในวันที่ ๑๗ กรกฎาคม ๒๕๖๔ (๒๓.๐๐ น.)

- ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมจะต้องรวบรวมสมาชิกเป็นจำนวน ๕ คน (ตัวจริง ๔ คนและตัวสำรอง ๑ คน)
- หากแข่งขันในนามโรงเรียนจำเป็นต้องอยู่โรงเรียนเดียวกันเท่านั้น
- ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องใส่บัญชีส่วนตัวของตนเองในการลงสมัครแข่งขัน
- ผู้เข้าแข่งขันทุกคนสามารถเข้าร่วมเป็นสมาชิกในทีมที่เข้าแข่งขันได้เพียงทีมเดียวเท่านั้น
- ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องมาจากสถานศึกษาเดียวกัน
- ผู้เข้าแข่งขันยินยอมทำตามข้อกำหนดของการแข่งขันหากเป็นผู้ชนะเลิศในของทัวร์นาเมนต์
- เมื่อสิ้นสุดระยะเวลาในการเปิดรับสมัคร หากทีมใดลงทะเบียนไม่ครบถ้วนสมบูรณ์ตามกติกา คุณครูหรือผู้รับผิดชอบการแข่งขันประจำโรงเรียนมีสิทธิ์พิจารณาตัดสิทธิ์การเข้าร่วมการแข่งขัน
- เมื่อสิ้นสุดระยะเวลาในการเปิดรับสมัคร ทางทีมงานขอสงวนสิทธิ์ไม่ให้แก้ไข เปลี่ยนแปลงจำนวน และรายชื่อสมาชิกในทีมไม่ว่ากรณีใดทั้งสิ้น
- การแข่งขันไม่มีการจำกัดจำนวนทีมที่สามารถสมัครเข้าร่วมได้ เพื่อส่งเสริมการมีส่วนร่วมของนักเรียนภายในสถานศึกษาอย่างทั่วถึง
- ในกรณีที่ทีมผู้สมัครเข้าร่วมการแข่งขันเป็นจำนวนมาก คุณครูหรือผู้รับผิดชอบการแข่งขันสามารถขอคำปรึกษาและรับการสนับสนุนด้านการจัดการแข่งขันจากทีมงานผ่าน LINE OpenChat ที่จัดเตรียมไว้ได้
- ใช้โทรศัพท์ในการแข่งขันเท่านั้น (ไม่อนุญาตให้ใช้ iPad หรือ Tablet ในการแข่งขันเด็ดขาด)

ผู้สมัครและสมาชิกทุกคนภายในทีม กรุณาอ่านกฎระเบียบและข้อบังคับก่อนทำการสมัครเข้าร่วม Free Fire Online Master Youth Champion ๒๐๒๖ โดยลิงก์เอกสารอยู่ในภาคผนวก (Appendix)

รางวัลการแข่งขันเกม Free Fire รอบชิงชนะเลิศทุนการศึกษาทั้งหมด ๕๐๐,๐๐๐ บาท ตารางเงินรางวัลเกม Free Fire

Placement	รางวัลรอบชิงชนะเลิศ (ทุนการศึกษา) บาท
๑	๑๕๐,๐๐๐
๒	๑๐๐,๐๐๐
๓	๕๐,๐๐๐
๔	๒๕,๐๐๐
๕	๑๕,๐๐๐
๖	๑๕,๐๐๐
๗	๑๐,๐๐๐
๘	๑๐,๐๐๐
๙	๗,๕๐๐
๑๐	๗,๕๐๐
๑๑	๕,๐๐๐
๑๒	๕,๐๐๐

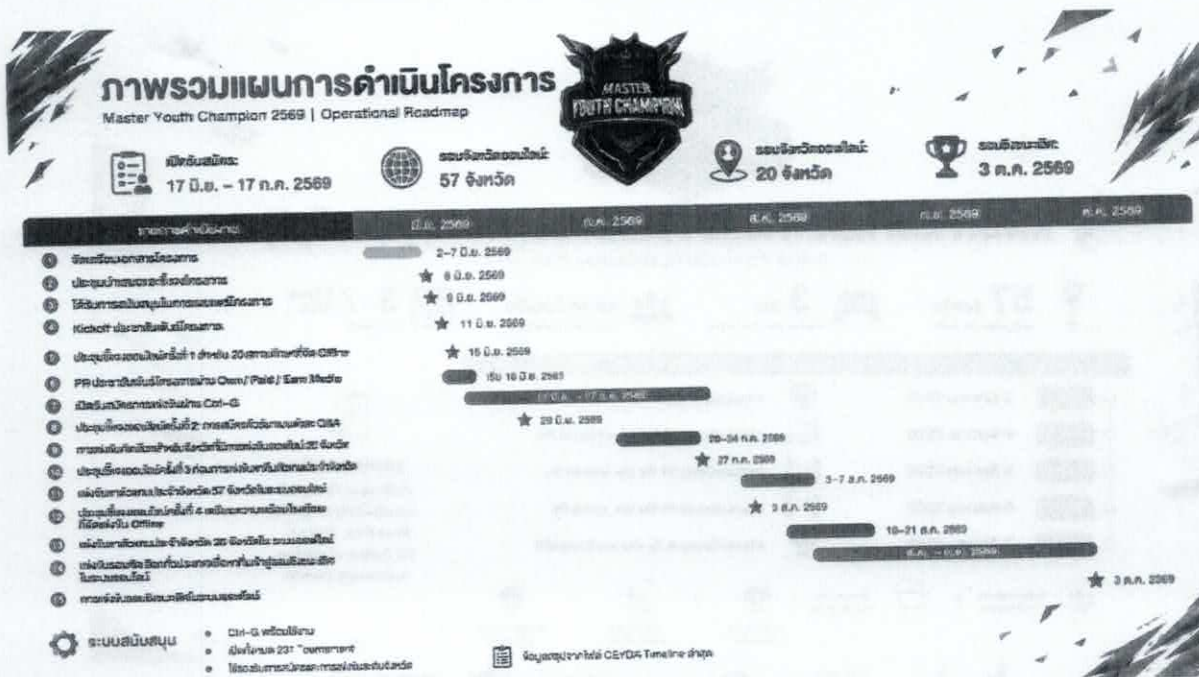
หมายเหตุ นักเรียนที่เข้ารอบเป็นตัวแทนระดับจังหวัดทุกคนจะได้รับเกียรติบัตรจากโครงการ (Electronic)

๑๓. หมายเหตุสำคัญ

- การจัดกิจกรรมควรอยู่ภายใต้การดูแลของครูผู้ประสานงานและเป็นไปตามระเบียบของสถานศึกษา
- การเก็บข้อมูลนักเรียนควรเก็บเท่าที่จำเป็นต่อการสมัครแข่งขัน การตรวจสอบสิทธิ์ การรายงานผล และการรับรองผลการแข่งขัน
- โครงการมุ่งเน้นการส่งเสริมการเรียนรู้ การใช้เวลาว่างอย่างสร้างสรรค์ และการพัฒนาศักยภาพของเยาวชน ไม่ใช้การส่งเสริมพฤติกรรมการเล่นเกมที่ไม่เหมาะสม
- รายละเอียดกติกาการแข่งขัน คู่มือการจัดการแข่งขัน แบบฟอร์มรายงานผล และเงื่อนไขการรับเกียรติบัตร หนังสือรับรองจะจัดส่งให้สถานศึกษาพร้อมเอกสารประกอบโครงการ

ภาคผนวก

ภาพรวมตารางการทำงานและระยะเวลาในการดำเนินการ



ภาพรวมตารางการทำงานและระยะเวลาในการดำเนินการคัดเลือกตัวแทนระดับจังหวัด



แผนการดำเนินการแข่งขันคัดเลือกแบบออนไลน์

Online Provincial Qualification Plan

57 จังหวัด
สมัครแข่งขันแบบออนไลน์

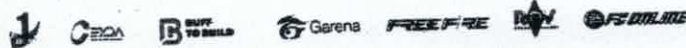
3 เกม
Free Fire, RoV on PC Online

แข่งพร้อมกัน
แข่งขันแบบออนไลน์พร้อมกัน

3-7 สิงหาคม 2569
รวม 5 วัน

วัน		รายละเอียด
DAY 1	3 สิงหาคม 2569	การแข่งขันรอบก่อน 128
DAY 2	4 สิงหาคม 2569	การแข่งขันรอบ 128 ทีม และ รอบ 64 ทีม
DAY 3	5 สิงหาคม 2569	การแข่งขันรอบ 32 ทีม และ รอบ 16 ทีม
DAY 4	6 สิงหาคม 2569	การแข่งขันรอบ 16 ทีม และ รอบ 8 ทีม
DAY 5	7 สิงหาคม 2569	การแข่งขันรอบ 4 ทีม และ รอบชิงชนะเลิศ

รูปแบบการแข่งขัน:
ดำเนินการแข่งขันแบบออนไลน์
พร้อมกันทั่วประเทศ สำหรับ
Free Fire, RoV และ
FC Online เพื่อคัดเลือก
ทีมตัวแทนไปแข่งชิงแชมป์



แผนการดำเนินการแข่งขันคัดเลือกแบบออฟไลน์

| การแข่งขันออฟไลน์ระดับจังหวัด |
10-21 สิงหาคม 2569

การแข่งขันออฟไลน์ 5 จังหวัดหลัก		การแข่งขันออฟไลน์ 15 จังหวัด	
วันที่	โรงเรียน	วันที่	โรงเรียน
10 ส.ค. 2569	โรงเรียนอัสสัมชัญสมุทรปราการ	10 ส.ค. 2569	โรงเรียนอัสสัมชัญสมุทรปราการ
13 ส.ค. 2569	โรงเรียนอัสสัมชัญสมุทรปราการ	10 ส.ค. 2569	โรงเรียนอัสสัมชัญสมุทรปราการ
17 ส.ค. 2569	โรงเรียนอัสสัมชัญสมุทรปราการ	11 ส.ค. 2569	โรงเรียนอัสสัมชัญสมุทรปราการ
19 ส.ค. 2569	โรงเรียนอัสสัมชัญสมุทรปราการ	11 ส.ค. 2569	โรงเรียนอัสสัมชัญสมุทรปราการ
21 ส.ค. 2569	โรงเรียนอัสสัมชัญสมุทรปราการ	13 ส.ค. 2569	โรงเรียนอัสสัมชัญสมุทรปราการ
		13 ส.ค. 2569	โรงเรียนอัสสัมชัญสมุทรปราการ
		14 ส.ค. 2569	โรงเรียนอัสสัมชัญสมุทรปราการ
		14 ส.ค. 2569	โรงเรียนอัสสัมชัญสมุทรปราการ
		17 ส.ค. 2569	โรงเรียนอัสสัมชัญสมุทรปราการ
		17 ส.ค. 2569	โรงเรียนอัสสัมชัญสมุทรปราการ
		18 ส.ค. 2569	โรงเรียนอัสสัมชัญสมุทรปราการ
		19 ส.ค. 2569	โรงเรียนอัสสัมชัญสมุทรปราการ
		20 ส.ค. 2569	โรงเรียนอัสสัมชัญสมุทรปราการ
		20 ส.ค. 2569	โรงเรียนอัสสัมชัญสมุทรปราการ
		21 ส.ค. 2569	โรงเรียนอัสสัมชัญสมุทรปราการ



โควตาจำนวนทีมตัวแทนของแต่ละจังหวัด

(จากการแข่งขันคัดเลือกทีมนักกีฬาตัวแทนแต่ละจังหวัดในรูปแบบออนไลน์และออฟไลน์)

ทางโครงการฯ ดำเนินการจัดการแข่งขันเพื่อคัดเลือกทีมตัวแทนจากแต่ละจังหวัด โดยโครงการฯ ได้จัดสรรโควตาทีมตัวแทนจาก ๗๗ จังหวัดทั่วประเทศให้เหมาะสมตามจำนวนสถานศึกษาในแต่ละจังหวัดให้ครบโควตาการแข่งขันดังต่อไปนี้

อันดับ	จังหวัด	ROV	FCONLINE	FREEFIRE
๑	นครราชสีมา	๔	๔	๓
๒	บุรีรัมย์	๓	๓	๓
๓	อุบลราชธานี	๓	๓	๓
๔	ขอนแก่น	๓	๓	๓
๕	สุรินทร์	๓	๓	๒
๖	อุดรธานี	๓	๓	๒
๗	ศรีสะเกษ	๓	๓	๒
๘	ร้อยเอ็ด	๓	๓	๒
๙	เชียงใหม่	๓	๓	๒
๑๐	สกลนคร	๒	๒	๒
๑๑	นครศรีธรรมราช	๒	๒	๒
๑๒	เชียงราย	๒	๒	๒
๑๓	พิษณุโลก	๒	๒	๒
๑๔	เพชรบูรณ์	๒	๒	๒
๑๕	กาฬสินธุ์	๒	๒	๒
๑๖	ชัยภูมิ	๒	๒	๒
๑๗	สุราษฎร์ธานี	๒	๒	๒
๑๘	นครสวรรค์	๒	๒	๒
๑๙	กาญจนบุรี	๒	๒	๒
๒๐	มหาสารคาม	๒	๒	๒
๒๑	พระนครศรีอยุธยา	๒	๒	๒
๒๒	กำแพงเพชร	๒	๒	๒
๒๓	นครพนม	๒	๒	๒
๒๔	กรุงเทพมหานคร	๒	๒	๒
๒๕	เลย	๒	๒	๒
๒๖	ยโสธร	๒	๒	๒
๒๗	ฉะเชิงเทรา	๒	๒	๒
๒๘	สงขลา	๒	๒	๒

๒๙	ตาก	๒	๒	๒
๓๐	พิจิตร	๒	๒	๒
๓๑	สุพรรณบุรี	๒	๒	๒
๓๒	ชลบุรี	๒	๒	๒
๓๓	ลพบุรี	๒	๒	๒
๓๔	หนองบัวลำภู	๒	๒	๒
๓๕	น่าน	๒	๒	๒
๓๖	ชุมพร	๒	๒	๒
๓๗	สุโขทัย	๒	๒	๒
๓๘	ราชบุรี	๒	๒	๒
๓๙	ลำปาง	๒	๒	๒
๔๐	มุกดาหาร	๒	๒	๑
๔๑	สระแก้ว	๒	๒	๑
๔๒	แม่ฮ่องสอน	๑	๑	๑
๔๓	ปราจีนบุรี	๑	๑	๑
๔๔	ประจวบคีรีขันธ์	๑	๑	๑
๔๕	อุดรดิตต์	๑	๑	๑
๔๖	บึงกาฬ	๑	๑	๑
๔๗	พะเยา	๑	๑	๑
๔๘	หนองคาย	๑	๑	๑
๔๙	อำนาจเจริญ	๑	๑	๑
๕๐	ตรัง	๑	๑	๑
๕๑	นครปฐม	๑	๑	๑
๕๒	จันทบุรี	๑	๑	๑
๕๓	ปทุมธานี	๑	๑	๑
๕๔	อุทัยธานี	๑	๑	๑
๕๕	สระบุรี	๑	๑	๑
๕๖	นราธิวาส	๑	๑	๑
๕๗	ระยอง	๑	๑	๑
๕๘	แพร่	๑	๑	๑
๕๙	ชัยนาท	๑	๑	๑
๖๐	พัทลุง	๑	๑	๑
๖๑	กระบี่	๑	๑	๑
๖๒	เพชรบุรี	๑	๑	๑
๖๓	สมุทรปราการ	๑	๑	๑

๖๔	ลำพูน	๑	๑	๑
๖๕	สตูล	๑	๑	๑
๖๖	ปัตตานี	๑	๑	๑
๖๗	อ่างทอง	๑	๑	๑
๖๘	พังงา	๑	๑	๑
๖๙	สิงห์บุรี	๑	๑	๑
๗๐	ตราด	๑	๑	๑
๗๑	นนทบุรี	๑	๑	๑
๗๒	นครนายก	๑	๑	๑
๗๓	ยะลา	๑	๑	๑
๗๔	สมุทรสาคร	๑	๑	๑
๗๕	ระนอง	๑	๑	๑
๗๖	สมุทรสงคราม	๑	๑	๑
๗๗	ภูเก็ต	๑	๑	๑
รวมทั้งสิ้น		๑๒๘	๑๒๘	๑๒๐

รายชื่อจังหวัดและโรงเรียนในแต่ละจังหวัด
สำหรับการแข่งขันคัดเลือกแบบออนไลน์ เพื่อหาทีมประจำจังหวัด ๒๐ จังหวัด

ลำดับ	ชื่อโรงเรียน	จังหวัด	วันที่จัดงาน
๑	โรงเรียนชลกันยานุกูล	ชลบุรี	๑๐ ส.ค. ๒๕๖๔
๒	โรงเรียนอยุธยาวิทยาลัย	พระนครศรีอยุธยา	๑๐ ส.ค. ๒๕๖๔
๓	โรงเรียนราชสีมาวิทยาลัย	นครราชสีมา	๑๐ ส.ค. ๒๕๖๔
๔	โรงเรียนนครสวรรค์	นครสวรรค์	๑๑ ส.ค. ๒๕๖๔
๕	โรงเรียนบุรีรัมย์พิทยาคม	บุรีรัมย์	๑๑ ส.ค. ๒๕๖๔
๖	โรงเรียนขอนแก่นวิทยายน	ขอนแก่น	๑๓ ส.ค. ๒๕๖๔
๗	โรงเรียนบุญวาทย์วิทยาลัย	ลำปาง	๑๓ ส.ค. ๒๕๖๔
๘	โรงเรียนอุดรพิทยานุกูล	อุดรธานี	๑๓ ส.ค. ๒๕๖๔
๙	โรงเรียนพิษณุโลกพิทยาคม	พิษณุโลก	๑๔ ส.ค. ๒๕๖๔
๑๐	โรงเรียนสกลราชวิทยานุกูล	สกลนคร	๑๔ ส.ค. ๒๕๖๔
๑๑	ยุพราชวิทยาลัย	เชียงใหม่	๑๗ ส.ค. ๒๕๖๔
๑๒	โรงเรียนพระปฐมวิทยาลัย	นครปฐม	๑๗ ส.ค. ๒๕๖๔
๑๓	โรงเรียนเบญจมมหาราช	อุบลราชธานี	๑๗ ส.ค. ๒๕๖๔
๑๔	โรงเรียนเบญจมราชูทิศ ราชบุรี	ราชบุรี	๑๘ ส.ค. ๒๕๖๔
๑๕	โรงเรียนหาดใหญ่วิทยาลัย	สงขลา	๑๙ ส.ค. ๒๕๖๔
๑๖	โรงเรียนสุราษฎร์ธานี	สุราษฎร์ธานี	๑๙ ส.ค. ๒๕๖๔
๑๗	โรงเรียนระยองวิทยาคม	ระยอง	๒๐ ส.ค. ๒๕๖๔
๑๘	โรงเรียนเบญจมราชูทิศ นครศรีธรรมราช	นครศรีธรรมราช	๒๐ ส.ค. ๒๕๖๔
๑๙	โรงเรียนสวนกุหลาบวิทยาลัย	กรุงเทพมหานคร	๒๑ ส.ค. ๒๕๖๔
๒๐	โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัย จังหวัดตรัง	ตรัง	๒๑ ส.ค. ๒๕๖๔

เงินรางวัลของการแข่งขันของโครงการ

เกม ROVทุนการศึกษารวมทั้งหมด ๔๐๐,๐๐๐ บาท	
Placement	รางวัลรอบชิงชนะเลิศ (ทุนการศึกษา) บาท
๑	๑๕๐,๐๐๐
๒	๑๐๐,๐๐๐
๓	๗๕,๐๐๐
๔	๗๕,๐๐๐

เกม FC Online ทุนการศึกษารวมทั้งหมด ๒๐๐,๐๐๐ บาท	
Placement	รางวัลรอบชิงชนะเลิศ (ทุนการศึกษา) บาท
๑	๑๐๐,๐๐๐
๒	๕๐,๐๐๐
๓	๓๐,๐๐๐
๔	๒๐,๐๐๐

เกม Free Fire ทุนการศึกษารวมทั้งหมด ๔๐๐,๐๐๐ บาท	
Placement	รางวัลรอบชิงชนะเลิศ (ทุนการศึกษา) บาท
๑	๑๕๐,๐๐๐
๒	๑๐๐,๐๐๐
๓	๕๐,๐๐๐
๔	๒๕,๐๐๐
๕	๑๕,๐๐๐
๖	๑๕,๐๐๐
๗	๑๐,๐๐๐
๘	๑๐,๐๐๐
๙	๗,๕๐๐
๑๐	๗,๕๐๐
๑๑	๕,๐๐๐
๑๒	๕,๐๐๐

ช่องทางการเข้าร่วม LINE OPENCHAT แบ่งตามภูมิภาคดังนี้

	๑. ภาคเหนือ ประกอบด้วยจังหวัด : ๑๗ จังหวัด เชียงใหม่ เชียงใหม่ แม่ฮ่องสอน ลำพูน ลำปาง พะเยา น่าน แพร่ อุดรดิตถ์ สุโขทัย ตาก กำแพงเพชร พิษณุโลก พิจิตร เพชรบูรณ์ นครสวรรค์ และอุทัยธานี LINK : https://line.me/ti/qr/x_SdHMBdi4tq7oc0Pdc0FeSVoBYSqN_sYbyuLHQ?utm_source=invitation&utm_medium=link_copy&utm_campaign=default
	๒. ภาคตะวันออก และภาคตะวันออกเฉียงเหนือ ประกอบด้วยจังหวัด : ๒๘ จังหวัด นครนายก สระแก้ว ปราจีนบุรี ฉะเชิงเทรา ชลบุรี ระยอง จันทบุรี ตราด ปังกาฬ หนองคาย นครพนม สกลนคร อุดรธานี หนองบัวลำภู เลย มุกดาหาร กาฬสินธุ์ ขอนแก่น อำนาจเจริญ ยโสธร ร้อยเอ็ด มหาสารคาม ชัยภูมิ นครราชสีมา บุรีรัมย์ สุรินทร์ ศรีสะเกษ และอุบลราชธานี LINK : https://line.me/ti/qr/iHwLAnOGShyade4D4-YEsg4SgFAEnNvFJt4zuw?utm_source=invitation&utm_medium=link_copy&utm_campaign=default
	๓. ภาคกลางและภาคตะวันตก ประกอบด้วยจังหวัด : ๑๗ จังหวัด นนทบุรี ปทุมธานี พระนครศรีอยุธยา อ่างทอง ลพบุรี สิงห์บุรี ชัยนาท สระบุรี สุพรรณบุรี นครปฐม สมุทรปราการ สมุทรสาคร สมุทรสงคราม กาญจนบุรี ราชบุรี เพชรบุรี และ ประจวบคีรีขันธ์ LINK : https://line.me/ti/qr/hj6SOcmf-dytXqioY4bRU7AzVfORok4vanTQ?utm_source=invitation&utm_medium=link_copy&utm_campaign=default
	๔. ภาคใต้ ประกอบด้วยจังหวัด : ๑๔ จังหวัด ชุมพร ระนอง สุราษฎร์ธานี พังงา ภูเก็ต กระบี่ นครศรีธรรมราช ตรัง พัทลุง สตูล สงขลา ปัตตานี ยะลา และนราธิวาส LINK : https://line.me/ti/qr/CcRTYBjM4yaXEibuheJqrobzmF4404EfKue4Q?utm_source=invitation&utm_medium=link_copy&utm_campaign=default



๕. กรุงเทพมหานคร

[https://line.me/ti/eqp5jldZesN๓๙1๑๙๕๕S๒๑๔NeZ-qVEGut๕zDqX๕?
utm_source=invitation&utm_medium=link_copy&utm_campaign=default](https://line.me/ti/eqp5jldZesN๓๙1๑๙๕๕S๒๑๔NeZ-qVEGut๕zDqX๕?utm_source=invitation&utm_medium=link_copy&utm_campaign=default)

กติกาการแข่งขันอย่างละเอียด (Rule Book)

GAME	กติกาการแข่งขัน
	กติกาการแข่งขันเกม ROV https://drive.google.com/file/d/๑-p๖mc๙-xBUYGAYlRwP๔๘๖CaOffhi๔A/view
	กติกาการแข่งขันเกม FC Online https://drive.google.com/file/d/๑๘mw๖LteWNbeb-1๔๑A_EvMICyYKmqbCvI/ view
	กติกาการแข่งขันเกม Free Fire https://drive.google.com/file/d/๑Pwpd๘Wer๖Op๑๑๑EgEgWqHxi๔๑๔๑kN/ view