

ด่วนที่สุด

ที่ ศธ ๐๖๐๒/ ๘๖๔๗



วิทยาลัยสารพัดช่างลำปาง

รับที่.....1375.....

วันที่.....10 มิถุนายน 2569.....

เวลา.....14.40 น.....

สำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา
กระทรวงศึกษาธิการ กทม. ๑๐๓๐๐

๘ มิถุนายน ๒๕๖๙

เรื่อง ขอแจ้งเลื่อนกำหนดการจัดกิจกรรมและการแข่งขัน

เรียน ผู้อำนวยการสถานศึกษาสังกัดสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษาทุกแห่ง

อ้างถึง หนังสือมหาวิทยาลัยศรีปทุม ที่ วลช.๐๒๒/๖๙ ลงวันที่ ๒๗ พฤษภาคม ๒๕๖๙

สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. รายละเอียดหลักสูตร Train the Trainer รุ่น ๔ สำหรับครู/อาจารย์ จำนวน ๑ ชุด

๒. รายละเอียดการแข่งขัน Cold Chain Champion ๒๐๒๖ จำนวน ๑ ชุด

ตามหนังสือที่อ้างถึง มหาวิทยาลัยศรีปทุม ได้กำหนดจัดกิจกรรมโครงการอบรมเชิงปฏิบัติการ Logistics Board Game : Train the Trainer รุ่น ๔ สำหรับครู/อาจารย์ และโครงการแข่งขัน Cold Chain Champion ๒๐๒๖ และทางสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา ได้แจ้งให้สถานศึกษาสังกัดสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษาทุกแห่งทราบแล้ว รายละเอียดตามหนังสือสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา ที่ ศธ ๐๖๐๒/๗๒๘๑ ลงวันที่ ๑๒ พฤษภาคม ๒๕๖๙ นั้น

ในการนี้ มหาวิทยาลัยศรีปทุม ได้ขอแจ้งเปลี่ยนแปลงกำหนดการจัดกิจกรรมและการแข่งขัน เนื่องจากมีเหตุจำเป็นด้านการประสานงานสถานที่และการดำเนินกิจกรรม โดยมีรายละเอียด ดังนี้

๑. การแข่งขัน Cold Chain Champion ๒๐๒๖ รอบคัดเลือกระดับภูมิภาค ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ จากเดิมกำหนดจัดระหว่างวันที่ ๑๐ - ๑๑ มิถุนายน ๒๕๖๙ ขอเลื่อนเป็นระหว่างวันที่ ๑๑ - ๑๒ มิถุนายน ๒๕๖๙

๒. การแข่งขัน Cold Chain Champion ๒๐๒๖ รอบคัดเลือกระดับภูมิภาค ภาคใต้ จากเดิมกำหนดจัดระหว่างวันที่ ๗ - ๘ กรกฎาคม ๒๕๖๙ ขอเลื่อนเป็นระหว่างวันที่ ๘ - ๙ กรกฎาคม ๒๕๖๙

๓. โครงการอบรมเชิงปฏิบัติการ Logistics Board Game : Train the Trainer รุ่น ๔ สำหรับครู/อาจารย์ เลื่อนกำหนดการจัดกิจกรรมจากกำหนดการเดิม เป็นระหว่างวันที่ ๒๐ - ๒๑ กรกฎาคม ๒๕๖๙ รายละเอียดตามสิ่งที่มาด้วย ส่วนรายการอื่น ๆ เป็นไปตามกำหนดการเดิม และเพื่อให้การดำเนินงานเป็นไปด้วยความเรียบร้อย สำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา จึงขอให้ท่านแจ้งผู้เกี่ยวข้องทราบต่อไป และหากมีข้อสงสัยประการใด โปรดติดต่อผู้ประสานงานของมหาวิทยาลัยศรีปทุม ประกอบด้วย อาจารย์เมธี วิเชียรสรรค์ หมายเลขโทรศัพท์ ๐๖ ๒๖๑๔ ๔๐๕๙ Email : matee.vi@spu.ac.th และอาจารย์ศจี พัฒนาเฟื่องฟู หมายเลขโทรศัพท์ ๐๘ ๐๐๖๑ ๓๔๗๙ Email : sajee.pa@spu.ac.th

เรียน ผู้อำนวยการ จึงเรียนมาเพื่อทราบและพิจารณาดำเนินการต่อไป

ด้วย สอศ. ขอแจ้งเลื่อนกำหนดการจัดกิจกรรมและการแข่งขันฯ มาเพื่อ

/ เพื่อโปรดทราบ
/ เพื่อโปรดพิจารณา รองฯ ผว., ครูทุกท่าน
/ เห็นควรแจ้ง/.....

นางสาวอัญชลี ธรรมศรีใจ
หัวหน้างานบริหารงานทั่วไป
10 มิ.ย. 69

สำนักความร่วมมือ

กลุ่มความร่วมมือภาคเอกชน

โทรศัพท์ ๐ ๒๐๒๖ ๕๕๕๕ ต่อ ๒๐๐๐

ผู้ประสานงาน : นางสาวบังกุด อุดทั้ง

ขอแสดงความนับถือ

๙ โภณิ

(นายบัณฑิต ออกแมน)

ผู้ช่วยเลขาธิการคณะกรรมการการอาชีวศึกษา ปฏิบัติราชการแทน 10 มิ.ย. 69

เลขาธิการคณะกรรมการการอาชีวศึกษา

☒ทราบ.....

☒แจ้ง.....รองฯ ผว., ครูทุกท่าน

☐มอบ.....

(นายสมพงษ์ นันตะภาพ)

รองผู้อำนวยการ รักษาการในตำแหน่ง
ผู้อำนวยการวิทยาลัยสารพัดช่างลำปาง

โครงการอบรมเชิงปฏิบัติการ Logistics Board Game : Train the Trainer ๔

หลักการและเหตุผล

การจัดการเรียนรู้ในศตวรรษที่ ๒๑ ต้องพัฒนาผู้เรียนให้มีทั้งความรู้ ทักษะ และเจตคติที่สามารถนำไปใช้ได้จริงในชีวิตและการทำงาน โดยเฉพาะในรายวิชาด้าน ธุรกิจ บริหาร และการบริการ ซึ่งต้องการการบูรณาการทั้งความเข้าใจเชิงระบบ การคิดวิเคราะห์ การตัดสินใจ การสื่อสาร และการทำงานร่วมกัน บอร์ด เกม (Board Game) จึงถูกพัฒนาขึ้นมาเป็นสื่อการเรียนรู้ที่สามารถ จำลองสถานการณ์จริงในโลก ธุรกิจ ลง สู่ห้องเรียน โดยมีรูปแบบที่สนุก เข้าใจง่าย และส่งเสริมการมีส่วนร่วมของผู้เรียน ซึ่งช่วยให้ผู้เรียนเกิดการ เรียนรู้จากประสบการณ์จริง (Experiential Learning) ผ่านการลงมือปฏิบัติ การเผชิญปัญหา การวางแผน และการตัดสินใจร่วมกับผู้อื่นในสถานการณ์สมมติ

จากผลการวิจัยและการใช้งานจริง พบว่า การใช้บอร์ดเกมสามารถช่วยเสริมสร้างทักษะสำคัญของผู้เรียน ได้อย่างชัดเจน เช่น การคิดวิเคราะห์ (Analytical Thinking) การวางแผนและแก้ปัญหา (Strategic Thinking & Problem Solving) การสื่อสารและทำงานเป็น ทีม (Communication & Collaboration) ความคิดสร้างสรรค์ (Creativity)

อย่างไรก็ตาม การนำบอร์ดเกมไปใช้ในชั้นเรียนยังคงพบข้อจำกัดอยู่บ้าง เช่น ครูบางคนยังไม่มั่นใจในการออกแบบกิจกรรม ไม่ทราบวิธีประเมินผลที่สอดคล้องกับเกม หรือขาดแนวทางในการเชื่อมโยงเกมกับ ผลลัพธ์การเรียนรู้ (CLO) ด้วยเหตุนี้ วิทยาลัยโลจิสติกส์และซัพพลายเชนมหาวิทยาลัยศรีปทุม ได้จัด หลักสูตรอบรมเชิงปฏิบัติการนี้จึงจัดขึ้น เพื่อพัฒนาครูและบุคลากรทางการศึกษา ให้สามารถนำบอร์ดเกมไปใช้ในชั้นเรียน หรือการออกแบบได้อย่างมีประสิทธิภาพ โดยเน้นเฉพาะการใช้งานในภาคการศึกษาเท่านั้น (ไม่ใช่เพื่อการค้า) เพื่อให้ผู้เรียนในระบบการศึกษาไทยได้ประโยชน์จากสื่อการเรียนรู้รูปแบบใหม่นี้ อย่างแท้จริงหลักสูตรนี้จึงมุ่งเน้น ๓ ประเด็นสำคัญพัฒนาความเข้าใจเชิงลึกในการใช้บอร์ดเกมเพื่อการเรียนรู้ฝึกทักษะการออกแบบกิจกรรม Game-based Learning ที่ใช้ได้จริงในห้องเรียนเสริมความมั่นใจให้ครูในการเป็น “ผู้นำการเรียนรู้” แทนการสอนแบบบรรยาย การเรียนรู้ด้วยบอร์ดเกมจึงไม่ใช่เพียงกิจกรรมสนุกสนาน แต่เป็นกระบวนการเรียนรู้ที่สร้างสรรค์และมีพลังที่สามารถเปลี่ยนห้องเรียนให้กลายเป็นสนามฝึกคิด ฝึกทำ และฝึกใช้ชีวิตได้อย่างแท้จริง

วัตถุประสงค์

๑. เพื่อสร้างความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับการใช้บอร์ดเกมเพื่อการเรียนรู้
๒. เพื่อฝึกทักษะการจัดกิจกรรม Game-based Learning ที่เหมาะสมกับผู้เรียน
๓. เพื่อส่งเสริมความสามารถในการประเมินผลการเรียนรู้จากการเล่นเกมอย่างมีระบบ
๔. เพื่อให้ครูและอาจารย์สามารถออกแบบกิจกรรมหรือเป็นวิทยากรเพื่อถ่ายทอดได้ในสถานศึกษา

กลุ่มเป้าหมาย

- อาจารย์ในระดับอุดมศึกษา
- ครูมัธยมศึกษาและอาชีวศึกษา
- นักพัฒนาหลักสูตร
- ผู้สนใจด้านการจัดการเรียนรู้ด้วยเกม

ระยะเวลาการอบรม

๒ วัน / ๑๖ ชั่วโมง เวลา ๐๙.๐๐ – ๑๗.๐๐ น. ระหว่างวันที่ ๒๐ – ๒๑ กรกฎาคม ๒๕๖๙

กำหนดการและหัวข้อการอบรม วันจันทร์ ที่ ๒๐ กรกฎาคม ๒๕๖๙

พื้นฐานการเรียนรู้และการใช้บอร์ดเกมในชั้นเรียน

- ๐๘.๓๐ – ๐๙.๐๐ น. ลงทะเบียนผู้เข้าร่วมอบรม
- ๐๙.๐๐ – ๐๙.๑๕ น. พิธีเปิด โดยคณบดีวิทยาลัยโลจิสติกส์และซัพพลายเชน
- ๐๙.๑๕ – ๑๐:๑๕ น. แนวคิด Active Learning และการเรียนรู้ผ่านเกม
- ๑๐.๑๕ – ๑๐.๓๐ น. พักรับประทานอาหารว่าง
- ๑๐.๓๐ – ๑๒.๐๐ น. ประเภทของบอร์ดเกมเพื่อการศึกษาและโครงสร้างและองค์ประกอบสำคัญของบอร์ดเกม
- ๑๒.๐๐ – ๑๓.๐๐ น. พักรับประทานอาหารกลางวัน
- ๑๓.๐๐ – ๑๔.๐๐ น. Workshop รู้จักและทดลองเล่น Board Game
- ๑๔.๐๐ – ๑๔.๓๐ น. ชักถามและแลกเปลี่ยนความคิดเห็น
- ๑๔.๓๐ – ๑๔.๔๕ น. พักรับประทานอาหารว่าง
- ๑๔.๔๕ – ๑๖.๓๐ น. Workshop ทดลองเล่นบอร์ดเกมเพื่อวิเคราะห์กระบวนการเรียนรู้ในเกม
- ๑๖.๓๐ – ๑๗.๐๐ น. ชักถามและแลกเปลี่ยนความคิดเห็น

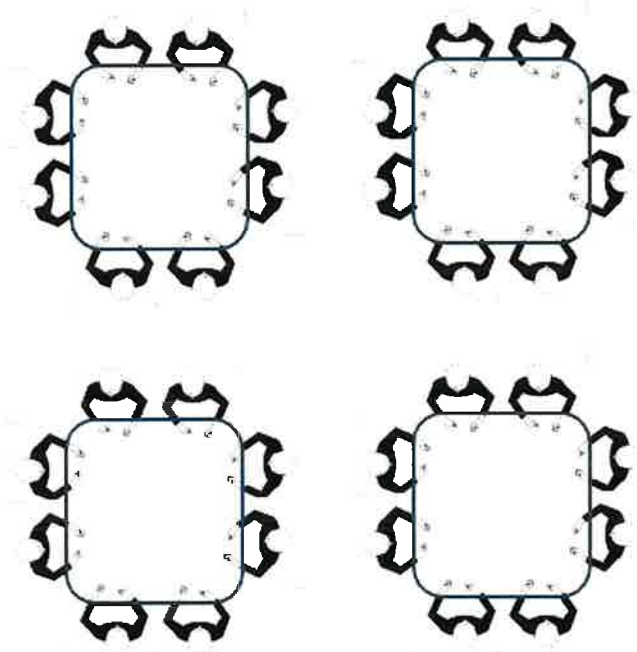
การประยุกต์ใช้และการออกแบบกิจกรรม วันอังคาร ที่ ๒๑ กรกฎาคม ๒๕๖๙

- ๐๘.๓๐ – ๐๙.๐๐ น. ลงทะเบียนผู้เข้าร่วมอบรม
- ๐๙.๐๐ – ๑๐.๑๕ น. การวางแผนการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนด้วยบอร์ดเกมในรายวิชา
- ๑๐.๑๕ – ๑๐.๓๐ น. พักรับประทานอาหารว่าง
- ๑๐.๓๐ – ๑๒.๐๐ น. การออกแบบบอร์ดเกมเบื้องต้นเพื่อใช้ในบริบทของตนเอง
- ๑๒.๐๐ – ๑๓.๐๐ น. พักรับประทานอาหารกลางวัน
- ๑๓.๐๐ – ๑๔.๓๐ น. การวัดผลและประเมินผลผู้เรียนจากการใช้บอร์ดเกม
- ๑๔.๓๐ – ๑๔.๔๕ น. พักรับประทานอาหารว่าง
- ๑๔.๔๕ – ๑๗.๐๐ น. นำเสนอผลงานการออกแบบกิจกรรมด้วยบอร์ดเกม พร้อมรับข้อเสนอแนะ

รูปแบบการอบรมสัมมนา

- อบรมภายใน In-house Training
- สถานที่ห้องประชุมมีเครื่องฉายสไลด์/Projector, ไมโครโฟน, เครื่องขยายเสียง
- จัดโต๊ะ แบบกลุ่ม (Clusters) หรือ แบบคลาสรูม (Classroom) ตามภาพประกอบ
- กิจกรรมเสริมแรงคิด ๗๐%
- การบรรยาย ๓๐ %

ผังการจัดห้องอบรม



ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ ด้านผู้สอน/ครู/อาจารย์

- มีความรู้และทักษะในการใช้บอร์ดเกมเพื่อส่งเสริมการเรียนรู้
- สามารถออกแบบกิจกรรมและประเมินผลได้อย่างมีประสิทธิภาพ
- เพิ่มความมั่นใจในการจัดการเรียนรู้เชิงนวัตกรรม

ด้านผู้เรียน/นักเรียน/นักศึกษา

- เรียนรู้อย่างสนุก มีส่วนร่วม และเข้าใจเนื้อหาได้ลึกซึ้งขึ้น
- พัฒนาทักษะคิดวิเคราะห์ การทำงานเป็นทีม และการแก้ปัญหา

ด้านสถานศึกษา/องค์กร

- มีต้นแบบกิจกรรมการเรียนรู้ที่สามารถขยายผลได้
- ยกระดับการเรียนการสอนให้ทันสมัยและสอดคล้องกับการศึกษายุคใหม่

เงื่อนไขการรับสมัคร

๑. สมัครเข้าร่วมโครงการอบรมเชิงปฏิบัติการ ค่าลงทะเบียน ๔,๕๐๐ บาท / ท่าน ส่วนลดสำหรับเครือข่าย MOU เหลือ ค่าลงทะเบียน ๓,๐๐๐ บาท / ท่าน

๒. กรอกส่งใบสมัครผ่านระบบ Google Form ลงทะเบียนเข้าร่วมโครงการ อบรมเชิงปฏิบัติการ Logistics Board Game : Train the Trainee รุ่น ๔ <https://forms.gle/DRfDFQotThatsUXLw> ตั้งแต่วันที่ - ๑๐ กรกฎาคม ๒๕๖๔ เท่านั้น

๓. ชำระเงินได้ตั้งแต่วันที่ ๖ - ๑๐ กรกฎาคม ๒๕๖๔ เท่านั้น (ใบเสร็จรับเงินจะได้รับในวันอบรม)

๔. ช่องทางการชำระเงินทั้งนี้ท่านสามารถชำระค่าลงทะเบียน โดย การโอนเงินหรือนำฝากเช็คธนาคาร ได้ ๑ บัญชี ดังนี้ ธนาคารกรุงเทพ สาขามหาวิทยาลัยศรีปทุม เลขที่บัญชี ๐๐๖-๓-๗๐๐๔๐-๕ ชื่อบัญชี มหาวิทยาลัยศรีปทุม (วิทยาลัยโลจิสติกส์และซัพพลายเชน)

๕. กรุณาแจ้งการโอนเงินชำระค่าลงทะเบียนฯ พร้อมระบุรายละเอียดในการออกใบเสร็จรับเงิน ส่งมายัง e-mail : logistics@spu.ac.th / ansita.ja@spu.ac.th cc.sajee.pa@spu.ac.th

โครงการแข่งขัน Cold Chain Champion ๒๐๒๖

รอบคัดเลือกระดับภูมิภาค

รอบภาคตะวันออกเฉียงเหนือ

แข่งขันวันที่ ๒๖ มิถุนายน ๒๕๖๕ เวลา ๐๘.๐๐ - ๑๗.๓๐ น.

ณ อาคาร ๙ ชั้น ๑๒ มหาวิทยาลัยศรีปทุม

รอบภาคตะวันออกเฉียงเหนือ

แข่งขันวันที่ ๑๑ - ๑๒ มิถุนายน ๒๕๖๕ เวลา ๐๘.๐๐ - ๑๗.๓๐ น.

ณ วิทยาลัยอาชีวศึกษาอุดรธานี จังหวัดอุดรธานี

รอบภาคใต้

แข่งขันวันที่ ๘ - ๙ กรกฎาคม ๒๕๖๕ เวลา ๐๘.๐๐ - ๑๗.๓๐ น.

ณ วิทยาลัยเทคนิคหาดใหญ่ จังหวัดสงขลา

รอบชิงชนะเลิศระดับประเทศ

วันศุกร์ที่ ๒๔ กรกฎาคม ๒๕๖๕ เวลา ๐๘.๐๐ - ๑๘.๐๐ น.

ณ FUTURIUM ศูนย์นวัตกรรมแห่งอนาคต

สำหรับผู้ผ่านการคัดเลือกรอบภูมิภาคและกลุ่มผู้ทำชิงระดับประเทศ

เงื่อนไขการรับสมัคร

๑. การสมัครเข้าร่วมโครงการ แบ่งออกเป็น ๓ รูปแบบ ดังนี้

รูปแบบที่ ๑ อบรมเชิงปฏิบัติการ Cold Chain Champion รุ่น ๓ ค่าลงทะเบียน ๕๐๐ บาท /ท่าน
(เหมาะสำหรับบุคคลทั่วไป/ครู/อาจารย์/นักศึกษา ที่ยังไม่เคยอบรม)

รูปแบบที่ ๒ อบรมเชิงปฏิบัติการ Cold Chain Champion รุ่น ๓ และสมัครเข้าร่วมแข่งขัน
ทักษะทางวิชาการบอร์ดเกม Cold Chain Champion ในระดับภูมิภาค ค่าลงทะเบียน ๕๐๐ บาท
/ ท่าน (สำหรับนักเรียน/นักศึกษา)

รูปแบบที่ ๓ สมัครเข้าร่วมแข่งขันทักษะทางวิชาการบอร์ดเกม Cold Chain Champion
ในระดับภูมิภาค ค่าลงทะเบียน ๕๐๐ บาท / ท่าน (สำหรับผู้ที่เคยผ่านการอบรมรุ่นที่ ๑-๒)

๒. กรอกใบสมัครผ่านระบบ Google Form ลงทะเบียนเข้าร่วมโครงการ อบรมเชิงปฏิบัติการ Cold Chain
Champion ๒๐๒๖ <https://forms.gle/eqAtRbSrAcgwJd0Vb> ได้ตั้งแต่วันที่ ๑๐ พฤษภาคม
- ๕ มิถุนายน ๒๕๖๕

๓. ชำระเงินได้ตั้งแต่วันที่ ๖ - ๑๐ มิถุนายน ๒๕๖๕ เท่านั้น

๔. ผู้ที่ผ่านการฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการ Cold Chain Champion รุ่น ๓ (Fully Online)
จะได้รับสิทธิ์เข้าแข่งขันทักษะทางวิชาการบอร์ดเกม Cold Chain Champion ในระดับภูมิภาค

๕. ช่องทางการชำระเงินทั้งนี้ท่านสามารถชำระค่าลงทะเบียน โดยการโอนเงินหรือนำฝากเช็คธนาคาร
ได้บัญชี ดังนี้

ธนาคารกรุงเทพ สาขามหาวิทยาลัยศรีปทุม

เลขที่บัญชี : ๐๐๖-๓-๗๐๐๔๐-๕

ชื่อบัญชี : มหาวิทยาลัยศรีปทุม วิทยาลัยโลจิสติกส์และซัพพลายเชน

๕. กรุณาแจ้งการโอนเงินชำระค่าลงทะเบียนฯ สแกน พร้อมระบุรายละเอียดในการออกใบเสร็จรับเงิน
ส่งมายัง

e-mail : logistics@spu.ac.th / ansita.ja@spu.ac.th cc.sajee.pa@spu.ac.th

ทั้งนี้ การเดินทางในการฝึกอบรมภาคปฏิบัติและการเข้าร่วมการแข่งขันทั้งใน
ระดับภูมิภาคและระดับประเทศให้เบิกค่าใช้จ่ายในการเดินทางไปราชการจากสถานศึกษาต้นสังกัดส่วนค่าใช้จ่าย
ด้านอื่นๆให้สถานศึกษาพิจารณาตามเห็นสมควรโดยคำนึงถึงประโยชน์ที่จะได้รับต่อการจัดการเรียน
การสอนเป็นสำคัญ ท่านสามารถศึกษารายละเอียดเกี่ยวกับหลักสูตรและการอบรม
เพิ่มเติมได้ตามสิ่งที่ส่งมาด้วย หากมีข้อสงสัยประการใด โปรดติดต่อผู้ประสานงานของมหาวิทยาลัยศรีปทุม

๑.อาจารย์เมธี วิเชียรสรรค์ หมายเลขโทรศัพท์ ๐๖๒-๖๑๔-๔๑๕๙

E-mail : matee.vi@spu.ac.th

๒.อาจารย์ศจี พัฒนาเฟื่องฟู หมายเลขโทรศัพท์ ๐๘๐-๐๖๑-๓๔๗๙

E-mail : sajee.pa@spu.ac.th

