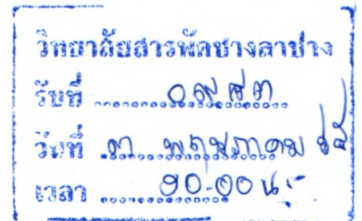




สมาคมวิทยาศาสตร์แห่งประเทศไทยในพระบรมราชูปถัมภ์
THE SCIENCE SOCIETY OF THAILAND UNDER THE PATRONAGE OF HIS MAJESTY THE KING

สำนักงาน : คณะวิทยาศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย กรุงเทพฯ ๑๐๓๓๐ โทร. ๐-๒๒๑๘-๕๒๕๕, ๐-๒๒๕๒-๗๙๘๗ แฟกซ์ ๐-๒๒๕๒-๔๕๑๖
Faculty of Science, Chulalongkorn University, Bangkok 10330, Thailand. Tel. 0-2218-5245, 0-2252-7987 Fax : 0-2252-4516
E-mail : contact@scisoc.or.th Homepage : http://www.scisoc.or.th



ที่ สวท. 104/2565

25 เมษายน 2565

เรื่อง ขอเชิญส่งผลงานประกวดรางวัลนวัตกรรมแห่งประเทศไทย (นวท.) ครั้งที่ 22 (พ.ศ.2565)

เรียน ผู้อำนวยการวิทยาลัย

สิ่งที่ส่งมาด้วย โครงการรางวัลนวัตกรรมแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 22 (พ.ศ.2565)

สมาคมวิทยาศาสตร์แห่งประเทศไทยในพระบรมราชูปถัมภ์ ร่วมกับ กระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม สำนักงานนวัตกรรมแห่งชาติ และสภาสมาคมวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งประเทศไทย จัดการประกวดรางวัลนวัตกรรมแห่งประเทศไทย (นวท.) ครั้งที่ 22 (พ.ศ.2565) Thailand Innovation Awards (TIA) 2022 ซึ่งเป็นการประกวดโครงการ และสิ่งประดิษฐ์ในสาขาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อเปิดโอกาสให้นักเรียน นิสิต นักศึกษาได้แสดงออกในเชิงสร้างสรรค์ และใช้ความรู้ ความสามารถในการผลิตผลงานใหม่ ๆ ที่มีศักยภาพในเชิงพาณิชย์ หรือการขยายผลในการรณรงค์ โดยสมาคมฯ ทำหน้าที่ประสานประโยชน์ให้จัดเป็นกิจกรรมเผยแพร่สู่สาธารณะชน อันจะส่งผลถึงการยกระดับความสามารถในการแข่งขันของประเทศในระยะยาว ซึ่งขณะนี้อยู่ระหว่างการรับข้อเสนอโครงการรางวัลนวัตกรรมแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 22 (พ.ศ.2565) โดยสามารถติดตามข่าวสารและดาวน์โหลดใบสมัครได้ที่ <https://steam4i.nia.or.th/camp/detail/29>

โอกาสนี้สมาคมฯ ใ้ขอเรียนเชิญท่านเผยแพร่ให้ นักเรียน นิสิต นักศึกษา ในหน่วยงานของท่าน ส่งข้อเสนอโครงการรางวัลนวัตกรรมแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 22 (พ.ศ.2565) ภายในวันที่ 15 พฤษภาคม 2565 ผู้ผ่านการคัดเลือกจะเข้าร่วม กิจกรรม STEAM4INNOVATOR Camp (online) ระหว่างวันที่ 20 -24 กรกฎาคม 2565 เพื่อแนะนำการพัฒนาผลงานสู่นวัตกรรม แล้วส่งรายงานที่มีผลการทดลอง/ทดสอบพร้อมแผนธุรกิจภายในวันที่ 1 สิงหาคม 2565 ตามรายละเอียดในสิ่งที่ส่งมาด้วย และเข้าร่วมประกวดรางวัลนวัตกรรมฯ เพื่อสร้างเสริมประสบการณ์ และเผยแพร่ชื่อเสียงของหน่วยงาน

เรียน ผู้อำนวยการ

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และขอขอบคุณในความร่วมมือเป็นอย่างดีมา ณ โอกาสนี้ด้วย

เรียน ผู้อำนวยการ

ขอแสดงความนับถือ

อ. เสือไพรดาบ

๒. เกษมณัฐ

รอง ผอ.

(รองศาสตราจารย์ ดร.บุญโชติ เผ่าสวัสดิ์ธรรม)

อุปนายกสมาคมวิทยาศาสตร์แห่งประเทศไทย

และประธานโครงการรางวัลนวัตกรรมแห่งประเทศไทย

วชิร

๓ พ.ค. ๖๕

-ทราบ
-แจ้ง รว. ผม
-มอบงานวิจัย

๓ พ.ค. ๖๕ (ร.ก.)

โครงการรางวัลนวัตกรรมแห่งประเทศไทย (นวท.) ครั้งที่ 22 (พ.ศ.2565)

THAILAND INNOVATION AWARDS

ซึ่งถวายพระราชทาน

สมเด็จพระเจ้าพี่นางเธอ เจ้าฟ้ากัลยาณิวัฒนา กรมหลวงนราธิวาสราชนครินทร์

1. ความเป็นมาและวัตถุประสงค์

นวัตกรรม (Innovation) คือความสามารถในการใช้ความรู้ ความคิดสร้างสรรค์ทักษะและประสบการณ์ทางเทคโนโลยีหรือการจัดการ มาพัฒนาและผลิตสินค้าใหม่ หรือกระบวนการผลิตใหม่ หรือบริการใหม่ ซึ่งตอบสนองความต้องการของตลาด ดังนั้นผู้ที่สามารถคิดค้นนวัตกรรมได้สำเร็จก็จะกลายเป็นผู้มีชื่อเสียงหรือร่ำรวยขึ้นได้ ประเทศที่มีนักคิดค้นนวัตกรรมจำนวนมากย่อมทำให้มีรายได้เข้าประเทศมากขึ้นเช่นกัน ประเทศต่างๆ จึงพยายามส่งเสริมให้เยาวชนของตนพัฒนาความสามารถด้านนวัตกรรม เพื่อความได้เปรียบในการแข่งขันกับประเทศอื่น เช่นนิตยสาร Stern ในประเทศเยอรมันได้เริ่มโครงการ “Jugend Forscht” ขึ้นในปี ค.ศ.1965 เพื่อสนับสนุนการแข่งขันงานวิจัยและสิ่งประดิษฐ์ของเยาวชนในระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย และปริญญาตรี ซึ่งได้รับความสำเร็จเป็นอย่างดีและถูกยกย่องเป็นงานประจำปีที่มีเกียรติของประเทศ มีทุนการศึกษาเป็นรางวัลสำหรับผู้ชนะการแข่งขัน และบางผลงานได้รับการสนับสนุนในการจดสิทธิบัตรจากแนวความคิดดั้งข้างต้น ในปี พ.ศ.2544 สมาคมวิทยาศาสตร์แห่งประเทศไทยในพระบรมราชูปถัมภ์ จึงได้ร่วมกับกรมทรัพย์สินทางปัญญา และ The German Technical Cooperation (GTZ) จัดการประกวดรางวัลนวัตกรรมแห่งประเทศไทย (นวท.) หรือ Thailand Innovation Awards (TIA) ขึ้นเป็นครั้งแรกด้วยจุดประสงค์เพื่อกระตุ้นความคิดสร้างสรรค์ของเยาวชนไทย โดยส่งเสริมให้เยาวชนซึ่งเป็นนักเรียนระดับปริญญาตรี หรือเทียบเท่าส่งผลงานนวัตกรรมเข้าร่วมการประกวด ต่อมาได้ร่วมกับหลายหน่วยงานจัดการประกวดรางวัลนวัตกรรมประจำปี รวมทั้งส่งเสริมกิจกรรมการเรียนรู้และการดำเนินการเรื่องการจดสิทธิบัตร ตลอดจนแนวทางการเขียนแผนธุรกิจเพื่อนำนวัตกรรมนั้น มาใช้ประโยชน์ในเชิงพาณิชย์ ซึ่งจะส่งผลต่อการพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ของประเทศให้เจริญรุดหน้าสืบไป

2. คณะผู้ดำเนินงาน

- 2.1 สมาคมวิทยาศาสตร์แห่งประเทศไทยในพระบรมราชูปถัมภ์
- 2.2 กระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม
- 2.3 สำนักงานนวัตกรรมแห่งชาติ (องค์การมหาชน)
- 2.4 สภาสมาคมวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งประเทศไทย

3. วัตถุประสงค์

- 3.1 เพื่อกระตุ้นให้ นิสิต นักศึกษา นักเรียน ในสถาบันการศึกษาทั่วประเทศ ที่มีความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ส่งผลงานเข้าประกวด
- 3.2 เพื่อสนับสนุนการพัฒนาผลงานของ นิสิต นักศึกษา นักเรียน ให้ได้รับการจดสิทธิบัตร
- 3.3 เพื่อพัฒนา หรือเปิดโลกทัศน์ทางธุรกิจประกอบการให้ นิสิต นักศึกษา นักเรียน สามารถผลิตเชิงพาณิชย์ได้
- 3.4 เพื่อเป็นเวทีส่งเสริมให้ นิสิต นักศึกษา นักเรียน ได้แสดงความสามารถและนำผลงานออกสู่สายตาผู้ประกอบการ และประชาชน
- 3.5 เพื่อสร้างความตระหนักในความสำคัญของการสร้างนวัตกรรม ในกลุ่มประชาชนทั่วไปที่มาร่วมงาน ให้เชื่อมโยงนวัตกรรมกับกลุ่มอุตสาหกรรมอันจะก่อให้เกิดการพัฒนาบนพื้นฐานของเทคโนโลยี

4. ผู้มีสิทธิ์สมัคร

4.1 นิสิตนักศึกษาในระดับปริญญาตรีหรือเทียบเท่า ในสถาบันอุดมศึกษา ซึ่งได้แก่มหาวิทยาลัย ทั้งของรัฐ และเอกชน หรือสถาบันเทียบเท่า ทั่วประเทศ หรือเป็นผลงานต่อยอดระดับปริญญาตรี ผู้สมัครต้องมีอายุไม่เกิน 25 ปี

4.2 นักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย และนักศึกษาระดับ ปวช.

4.3 การสมัครอาจสมัครคนเดียว หรือเป็นกลุ่ม (ไม่เกิน 3 คน)

5. ลักษณะผลงาน

นวัตกรรมที่เป็นผลิตภัณฑ์ บริการ หรือกระบวนการใหม่ โดยให้ความสำคัญประเด็นหลัก STEAM for Creative Economy คือเป็นนวัตกรรมที่ใช้ศาสตร์ทางด้าน วิทยาศาสตร์ (Science) เทคโนโลยี (Technology) วิศวกรรมศาสตร์ (Engineering) ศิลปะ (Art) คณิตศาสตร์ (Mathematics) แบบผสมผสานเพื่อพัฒนาเศรษฐกิจอย่างสร้างสรรค์ เป็นรูปธรรม อาทิ ทางด้านการเกษตร อาหาร สุขภาพ สิ่งแวดล้อมและพลังงาน หรืออื่นๆ ซึ่งจะส่งผลให้สังคมดี ประชามิสุข อย่างยั่งยืน

6. วิธีการสมัครและการประกวด

นิสิต นักศึกษา นักเรียน สามารถ ลงทะเบียนและสมัครเข้าร่วมกิจกรรมได้ที่

<https://steam4i.nia.or.th/camp/detail/29> ภายใน 15 พฤษภาคม 2565

กำหนดจัดการประกวด

มีนาคม – 15 พฤษภาคม 2565	รับสมัครเข้าร่วมโครงการ ผ่านช่องทางออนไลน์ ได้ที่เว็บไซต์ https://steam4i.nia.or.th/camp/detail/29
3 มิถุนายน 2565	คัดเลือกและประกาศผลการคัดเลือก
20 -24 กรกฎาคม 2565	ค่ายนวัตกรรมรุ่นเยาว์ STEAM4INNOVATOR Camp (online)
กรกฎาคม 2565	ปรึกษาผู้เชี่ยวชาญตลอดเดือนเพื่อพัฒนาผลงาน
1 สิงหาคม 2565	ส่งรายงานที่มีผลการทดลอง/ทดสอบ พร้อมแผนธุรกิจ
21 สิงหาคม 2565	การประกวดรอบรองชนะเลิศ (การประกวดรอบที่ 1) ณ งานมหกรรมวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี 2565
กันยายน 2565	การประกวดรอบชิงชนะเลิศ (การประกวดรอบที่ 2) ณ สำนักงานนวัตกรรมแห่งชาติ (องค์การมหาชน)
5 ตุลาคม 2565	พิธีเชิดชูเกียรติในวันนวัตกรรมแห่งชาติ
พฤศจิกายน – ธันวาคม 2565	เสนอโครงการเพื่อรับการสนับสนุนจาก NIA
พ.ศ. 2566	ผู้ได้รับรางวัลชนะเลิศ ต่อยอดการประกวดในเวทีระดับนานาชาติ

7. รางวัล

ผลงานที่เข้าร่วมประกวดในเดือนสิงหาคม 2565 จะได้รับเกียรติบัตร และผลงานที่ผ่านการคัดเลือกเข้าร่วมประกวดในระดับประเทศจะได้รับรางวัลพัฒนาผลงาน 5,000 บาท ผลงานที่ได้รับรางวัลในงานวันนวัตกรรมแห่งชาติ 5 ตุลาคม 2565 จะได้รับรางวัลดังนี้

นิสิต นักศึกษา ระดับปริญญาตรี หรือ ปวส.

- | | |
|----------------------------|---|
| รางวัลชนะเลิศ | - ถ้วยพระราชทานฯ เงินรางวัล 50,000 บาท เกียรติบัตร และสนับสนุนสู่การประกวด
ในเวทีระดับนานาชาติ |
| รางวัลรองชนะเลิศลำดับที่ 1 | - โล่เกียรตินิยม เกียรติบัตร และเงินรางวัล 30,000 บาท |
| รางวัลรองชนะเลิศลำดับที่ 2 | - โล่เกียรตินิยม เกียรติบัตร และเงินรางวัล 20,000 บาท |
| รางวัลชมเชย | - เกียรติบัตร |

นักเรียน นักศึกษา ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย หรือ ปวช.

- | | |
|----------------------------|--|
| รางวัลชนะเลิศ | - ถ้วยพระราชทานฯ เงินรางวัล 20,000 บาท เกียรติบัตรและสนับสนุนสู่การประกวด
ในเวทีระดับนานาชาติ |
| รางวัลรองชนะเลิศลำดับที่ 1 | - โล่เกียรตินิยม เกียรติบัตร และเงินรางวัล 15,000 บาท |
| รางวัลรองชนะเลิศลำดับที่ 2 | - โล่เกียรตินิยม เกียรติบัตร และเงินรางวัล 10,000 บาท |
| รางวัลชมเชย | - เกียรติบัตร |

หมายเหตุ

- หากไม่มีโครงการที่สมควรได้รับรางวัลในบางรางวัล คณะกรรมการตัดสิน มีสิทธิจัดการให้รางวัลหรือปรับเปลี่ยนเงินรางวัลได้ตามความเหมาะสม
- ผู้สมัครหรือผลงานที่ไม่มีคุณสมบัติครบตามเกณฑ์ จะไม่มีสิทธิ์ได้รับรางวัล
- เมื่อส่งใบสมัครแล้วไม่สามารถเปลี่ยนตัวสมาชิกในทีม
- การประกาศผลรางวัลระดับประเทศในเดือนตุลาคม ทุกทีมที่เข้ารับรางวัลต้องอยู่แสดงผลงาน
- การตัดสินของคณะกรรมการถือว่าเป็นที่สิ้นสุด
- สมาคมฯ ไม่ถือสิทธิในการเป็นเจ้าของผลงานที่ส่งเข้าประกวด