



ที่ ศธ ๐๖๐๒/ ๔๔๖๔

สำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา
กระทรวงศึกษาธิการ กทม. ๑๐๓๐๐

๓๐ พฤศจิกายน ๒๕๖๔

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์สถานศึกษาประชาสัมพันธ์ โครงการการเผยแพร่และกระตุ้นการรับรู้พร้อมยกระดับทักษะด้านเทคโนโลยีดิจิทัล เพื่อรองรับการปรับเปลี่ยนโครงสร้างเศรษฐกิจยุค New Normal หลังวิกฤตโควิด 19 “HACKaTHAILAND - New Normal: Digital Possibility”

เรียน ผู้อำนวยการสถานศึกษาและเอกชนทุกแห่งในสังกัดสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา

- สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. รายละเอียดโครงการ “HACKaTHAILAND - New Normal: Digital Possibility” จำนวน ๑ ชุด (จำนวน ๕ แผ่น)
๒. QR Code แบบสอบถามความสนใจลงทะเบียนเรียนหลักสูตรออนไลน์ โครงการ “HACKaTHAILAND - New Normal: Digital Possibility” จำนวน ๑ แผ่น
๓. ลิงค์ลงทะเบียนเรียนหลักสูตรออนไลน์ กิจกรรมที่ ๑ HACKaTHAILAND Learning Platform โครงการ “HACKaTHAILAND - New Normal: Digital Possibility” จำนวน ๑ แผ่น

ด้วย สำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล (depa) กระทรวงดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ได้ร่วมกับพันธมิตรทั้งภาครัฐและเอกชน จัดทำโครงการการเผยแพร่และกระตุ้นการรับรู้พร้อมยกระดับทักษะด้านเทคโนโลยีดิจิทัล เพื่อรองรับการปรับเปลี่ยนโครงสร้างเศรษฐกิจยุค New Normal หลังวิกฤตโควิด 19 “HACKaTHAILAND - New Normal: Digital Possibility” เพื่อสร้างการรับรู้ในภาคเศรษฐกิจและสังคม ให้ได้เห็นว่า “ดิจิทัลสร้างให้ทุกโอกาสเกิดขึ้นได้” เพื่อเป็นกลไกสำคัญในการกระตุ้นและเป็นเวทีในการเผยแพร่องค์ความรู้ที่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยีดิจิทัลและความรู้ที่จำเป็นต่อการดำเนินธุรกิจรวมถึงเป็นเวทีในการระดมสมองระดมความคิด ในการแก้ปัญหาและทำลายข้อจำกัดต่าง ๆ ในการขับเคลื่อนประเทศไทย ประกอบด้วย ๓ กิจกรรมหลัก ดังนี้

กิจกรรมที่ ๑ HACKaTHAILAND Learning Platform กิจกรรมเรียนรู้ผ่านการจัดการอบรมในรูปแบบออนไลน์ ถ่ายทอดผ่าน www.hackathailand.com เปิดให้นักเรียน นักศึกษา ครู บุคลากรทางการศึกษา และผู้สนใจทุกสาขาอาชีพสามารถลงทะเบียนเข้าเรียนได้โดยไม่มีค่าใช้จ่าย เรียนจบในแต่ละหลักสูตรแล้วจะได้รับประกาศนียบัตรรับรองการผ่านการอบรมในแต่ละหลักสูตร ตั้งแต่วันที่ ๑๔ พฤศจิกายน ถึง ๓๑ ธันวาคม ๒๕๖๔ หลักสูตรที่เปิดสอนมี ๒ ระดับ ได้แก่ หลักสูตรระดับพื้นฐาน (Basic Course) และหลักสูตรระดับกลาง (Intermediate Course) ทั้งนี้ ผู้สนใจไม่สามารถเริ่มต้นจากการสมัครเรียนในหลักสูตรระดับกลางได้ ต้องเริ่มต้นจากหลักสูตรระดับพื้นฐานเท่านั้น

กิจกรรมที่ ๒ HACKaTHAILAND Hybrid Exhibition นิทรรศการให้ความรู้และเผยแพร่องค์ความรู้และการจัดแสดงผลงานด้านนวัตกรรมและเทคโนโลยีดิจิทัลแห่งอนาคต ทั้งในรูปแบบออนไลน์และออฟไลน์ โดยจะจัดขึ้นในจังหวัดชลบุรี

กิจกรรมที่ ๓ HACKaTHAILAND Competition & Beyond HACKaTHAILAND กิจกรรมการแข่งขันเพื่อระดมสมองและความคิดใหม่ ๆ และค้นหาสุดยอดผู้แข่งขัน Hackathon จากทั่วประเทศ ที่จะมาร่วมไขโจทย์แก้ปัญหาในระดับชาติในการขับเคลื่อนอุตสาหกรรม ๓ กลุ่มหลักของประเทศ ได้แก่ อุตสาหกรรมการเกษตร (Agriculture) อุตสาหกรรมการท่องเที่ยว (Tourism) และอุตสาหกรรมการขนส่ง (Logistic)

รายละเอียดตามสิ่งที่ส่งมาด้วย ๑

ในการนี้...

๑. สถานศึกษาประชาสัมพันธ์ตามช่องทางทางประชาสัมพันธ์ต่าง ๆ ตามความเหมาะสม
 ๒. ให้ผู้สนใจตอบแบบสอบถามความสนใจที่จะเป็นเรียนหลักสูตรออนไลน์โครงการ “HACKaTHAILAND - New Normal: Digital Possibility” โดยสแกน QR Code ตามสิ่งที่ส่งมาด้วย ๒ ภายในวันที่ ๑๐ ธันวาคม ๒๕๖๔
 ๓. ให้ผู้สนใจลงทะเบียนเรียนหลักสูตรออนไลน์ กิจกรรมที่ ๑ HACKaTHAILAND Learning Platform โครงการ “HACKaTHAILAND - New Normal: Digital Possibility” ตามลิงค์ <https://hackathailand.com> ตามสิ่งที่ส่งมาด้วย ๓ ภายในวันที่ ๑๐ ธันวาคม ๒๕๖๔
- ทั้งนี้ สามารถสอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ Website: www.hackathailand.com, Facebook: <https://www.facebook.com/hackathailand/> และ Line OA: @depaThailand

จึงเรียนมาเพื่อทราบและพิจารณาประชาสัมพันธ์กิจกรรมต่อไปด้วย จักขอบคุณมาก

1. การนำ : นำข้อมูลที่ได้มา
 นำมาประมวลผลและนำ
 ผลที่ได้มาใช้ในการตัดสินใจ
 2. การประมวลผล : นำข้อมูลที่ได้มา
 นำมาประมวลผลและนำ
 ผลที่ได้มาใช้ในการตัดสินใจ
 3. การตัดสินใจ : นำข้อมูลที่ได้มา
 นำมาประมวลผลและนำ
 ผลที่ได้มาใช้ในการตัดสินใจ

ସମ୍ବତ୍ ୧୪୩୩

๑. ๒๖๒๒ รากแก้ว

๒. ทินตอ หัวทอง ๑๒.

๓. กิ่ง ออสมอม (นายมนทล ภาคสุวรรณ)

รองเลขาธิการคณะกรรมการการอาชีวศึกษา ปฏิบัติราชการแทน

เลขานุการคณะกรรมการการอาชีวศึกษา

१५२८६.

95.266

ขอแสดงความนับถือ

Binary Diagrams

- 940 7250000

• เหมอวส/คิอว ๙ ฝ.ข.

- ในกรณีของคอนกรีต

12/05/2024

สำนักความร่วมมือ

โทร. ๐ ๒๐๒๖ ๕๕๕๕ ต่อ ๒๐๐๐, ๒๐๒๐

สารบรรณอิเล็กทรอนิกส์ : (AMS e-office) : สำนักความร่วมมือ กลุ่มพัฒนาระบบความร่วมมือ

1. μ

2-1101 ରମ.

3. алонгил фантазия гитаре мне
на: аминь, аминь

25/6/24

โครงการการเผยแพร่และกระตุ้นการรับรู้พร้อมยกระดับทักษะด้านเทคโนโลยีดิจิทัล
เพื่อรองรับการปรับเปลี่ยนโครงสร้างเศรษฐกิจยุค New Normal หลังวิกฤตโควิด 19
“HACKaTHAILAND – New Normal: Digital Possibility”

ความเป็นมา

โครงการการเผยแพร่และกระตุ้นการรับรู้พร้อมยกระดับทักษะด้านเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อรองรับการปรับเปลี่ยนโครงสร้างเศรษฐกิจยุค New Normal หลังวิกฤตโควิด 19 หรือ HACKaTHAILAND เป็นโครงการที่จัดทำขึ้น เพื่อยกระดับองค์ความรู้และทักษะในด้านเทคโนโลยีดิจิทัลของคนไทยในวงกว้าง ภายใต้แนวคิด New Normal: Digital Possibility สืบเนื่องจากสถานการณ์การแพร่ระบาดของเชื้อไวรัสโคโรนา หรือ COVID-19 ประเทศไทยและทั่วโลกต่างได้รับผลกระทบในทุกมิติ ทั้งด้านเศรษฐกิจและสังคม ซึ่งเป็นเสมือนปัจจัยเร่งให้ “คนไทย” ต้องปรับตัว และเพื่อความอยู่รอดในภาคธุรกิจ บุคลากรที่เป็นกำลังสำคัญจำเป็นต้องยกระดับองค์ความรู้และพัฒนาเสริมทักษะให้มากขึ้น ให้สอดคล้องกับความต้องการของตลาดแรงงานที่เปลี่ยนแปลงไป โดยเฉพาะองค์ความรู้และทักษะทางด้านเทคโนโลยีดิจิทัล ซึ่งกลายเป็นความรู้พื้นฐานใหม่ในการทำธุรกิจ และเป็นพื้นฐานสำคัญในการต่อยอดประยุกต์ใช้งานในกลุ่มธุรกิจและอุตสาหกรรมที่หลากหลาย

สำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล (depa) กระทรวงดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคมในฐานะหน่วยงานหลักในการส่งเสริมพัฒนากำลังคนเพื่อสร้างฐานเศรษฐกิจดิจิทัลของประเทศไทย จึงได้ร่วมกับพันธมิตรทั้งภาครัฐและภาคเอกชน จัดทำโครงการ HACKaTHAILAND ขึ้น โดยรวบรวมหลากหลายกิจกรรมที่จะสร้างการรับรู้ในภาคเศรษฐกิจและสังคมให้ได้เห็นว่า “ดิจิทัลสร้างให้ทุกโอกาสเกิดขึ้นได้” เพื่อเป็นกลไกสำคัญในการกระตุ้น และเป็นเวทีในการเผยแพร่องค์ความรู้ที่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยีดิจิทัลและความรู้ที่จำเป็นต่อการดำเนินธุรกิจ รวมถึงเพื่อเป็นเวทีในการระดมสมอง ระดมความคิด ในการแก้ปัญหา และทำลายข้อจำกัดต่าง ๆ ในการขับเคลื่อนประเทศไทย

วัตถุประสงค์โครงการ

1. เพื่อสร้างความตระหนักและส่งเสริมการพัฒนาทักษะองค์ความรู้ทางด้านเทคโนโลยีดิจิทัล ให้แก่ประชาชนคนไทย โดยเฉพาะกลุ่มนิสิต นักศึกษา พนักงานบริษัท บุคคลว่างงาน และกลุ่มผู้ประกอบการ
2. เพื่อส่งเสริมการพัฒนาระบบนิเวศธุรกิจของกลุ่มเทคโนโลยีดิจิทัล โดยส่งเสริมและผลักดันให้เกิดชุมชน และการเชื่อมโยงระหว่างกลุ่มผู้ประกอบการ ผู้เชี่ยวชาญ ที่ปรึกษา นักลงทุน ชุมชน และภาครัฐ

3. เพื่อเผยแพร่องค์ความรู้ ถ่ายทอดประสบการณ์ และแนวทางปฏิบัติที่ดี ในการนำเทคโนโลยีดิจิทัล มาประยุกต์ใช้เพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจแก่ประเทศ และเพิ่มผลผลิตแก่ผู้ประกอบการ รวมถึงกระตุ้นการสร้างงานในภาคประชาชน

กิจกรรมหลักภายในโครงการ

โครงการ HACKaTHAILAND ประกอบการด้วย 3 กิจกรรมหลัก ได้แก่

1. HACKaTHAILAND Learning Platform กิจกรรมการเรียนรู้ผ่านการจัดการอบรมในรูปแบบออนไลน์ โดยได้มีการพัฒนาหลักสูตรที่สนใจ ร่วมกับพันธมิตร และนำมาถ่ายทอดผ่าน www.hackathailand.com ซึ่งเปิดให้ผู้สนใจสามารถลงทะเบียนเข้าเรียนได้โดยไม่มีค่าใช้จ่าย สำหรับหลักสูตรที่เปิดสอนจะมี 2 ระดับ ได้แก่ หลักสูตรระดับพื้นฐาน (Basic Course) และหลักสูตรระดับกลาง (Intermediate Course) โดยมีรายละเอียดหลักสูตร ดังนี้

1.1 หลักสูตรระดับพื้นฐาน (Basic Course)

หมวด/หัวข้อหลักสูตร	จัดการอบรมโดย
1 Program Developer : Coding , Programing , App & . Website Development	
หลักสูตร Python Programming	สมาคมปัญญาประดิษฐ์ประเทศไทย
หลักสูตร Fundamental Data Analytics	
หลักสูตร Web Design (Figma)	สมาคมผู้ดูแลเว็บไทย
หลักสูตร Web Application Development	
2 Visual Graphic: Animation (SW: Maya Unreal Unity), Graphic (Adobe Photoshop and Illustrator)	
หลักสูตร Game Making Starter kit	สมาคมอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์เกมไทย
หลักสูตร Intro to Computer Graphic and Animation for Branded Content	สมาคมผู้ประกอบการแอนิเมชันและคอมพิวเตอร์กราฟิกส์ไทย
หลักสูตร World of Virtual Reality : VR, AR and MR	
3 Digital Content Social Media Influencer: Digital Story Telling	
หลักสูตร Digital Entrepreneurship	บริษัท ซีเจ เวิร์ค จำกัด และ Influencer
4 Business: Business Model Canvas, Online Marketing, Supply Chain Management	
หลักสูตร Startup Crash Course	สมาคมการค้าสตาร์ทอัพไทย
5 Logistic Travel: Robotic	
หลักสูตร Drone/Agriculture Drone	สมาคมไทยไอโอที
หลักสูตร Innovation for IoT	
6 Smart Farmer: Smart Farm	
หลักสูตร Smart Farm	สมาคมเทคโนโลยี และนวัตกรรมเกษตร

1.2 หลักสูตรระดับกลาง (Intermediate Course)

หมวด/หัวข้อหลักสูตร	จัดการอบรมโดย
1 Program Developer : Coding , Programing , App & . Website Development	
หลักสูตร Basic AI Course	สมาคมปัญญาประดิษฐ์ประเทศไทย
หลักสูตร Mobile Application Design (Figma)	สมาคมผู้ดูแลเว็บไทย
หลักสูตร Back-end Developing	
2 Visual Graphic: Animation (SW: Maya Unreal Unity), Graphic (Adobe Photoshop and Illustrator)	
หลักสูตร Game Making Starter kit	สมาคมอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์เกมไทย
หลักสูตร Basic 3D Production and animation	สมาคมผู้ประกอบการแอนิเมชันและคอมพิวเตอร์กราฟิกส์ไทย
หลักสูตร World of Virtual Reality : VR, AR and MR	
3 Digital Content Social Media Influencer: Digital Story Telling	
หลักสูตร Digital Entrepreneurship	บริษัท ซีเจ เวิร์ค จำกัด และ Influencer
4 Business: Business Model Canvas, Online Marketing, Supply Chain Management	
หลักสูตร Startup Crash Course	สมาคมการค้าสตาร์ทอัพไทย
5 Logistic Travel: Robotic	
หลักสูตร Drone	สมาคมไทยไอโอที
หลักสูตร Innovation for IoT	
6 Smart Farmer: Smart Farm	
หลักสูตร Smart Farm	สมาคมเทคโนโลยี และนวัตกรรมเกษตร

ทั้งนี้ ผู้สนใจสามารถเข้าลงทะเบียนผ่านเรียนหน้าเว็บไซต์ของโครงการได้โดยไม่มีค่าใช้จ่าย และเมื่อผู้เข้าเรียน เรียนจบในแต่ละหลักสูตรแล้ว ผู้เรียนจะได้ประกาศนียบัตรรับรองการผ่านการอบรมในแต่ละหลักสูตรจากโครงการด้วย สำหรับหลักสูตรระดับพื้นฐาน ผู้สนใจสามารถสมัครลงทะเบียนเรียนในหลักสูตรที่สนใจได้เลย และเมื่อเรียนในระดับพื้นฐานสำเร็จแล้ว ผู้เรียนสามารถเลือกเรียนต่อในหลักสูตรระดับกลางของหัวข้อนั้น ๆ ได้ อย่างไรก็ตาม ผู้สนใจเรียนไม่สามารถเริ่มต้นจากการสมัครเรียนในหลักสูตรระดับกลางได้ ต้องเริ่มต้นจากหลักสูตรระดับพื้นฐานเท่านั้น

2. HACKaTHAILAND Hybrid Exhibition นิทรรศการให้ความรู้และเผยแพร่องค์ความรู้ และการจัดแสดงผลงานด้านนวัตกรรมและเทคโนโลยีดิจิทัลแห่งอนาคต ทั้งในรูปแบบออนไลน์ และออฟไลน์ โดยภายในนิทรรศการจะหมุนเวียนการนำเสนอนวัตกรรมและเทคโนโลยีดิจิทัลใน 3 กลุ่มอุตสาหกรรมสำคัญที่สร้างข้อได้เปรียบทางเศรษฐกิจของประเทศ ได้แก่ อุตสาหกรรมการเกษตร (Agriculture) อุตสาหกรรมการท่องเที่ยว (Tourism) และอุตสาหกรรมการขนส่ง (Logistics) พร้อมเปิดพื้นที่นำเสนอสินค้าและบริการดิจิทัลจากผู้ประกอบการรายใหญ่และรายย่อย, พื้นที่แนะนำกลุ่มธุรกิจ Digital Startup, กิจกรรมเพิ่มโอกาสในการหางาน (Job Fest), การแข่งขันโดรน (Drone Competition) และกิจกรรมอื่น ๆ ที่น่าสนใจอีกมากมาย

สำหรับการจัดนิทรรศการ จะจัดขึ้นในจังหวัดชลบุรี เพื่อเป็นการกระจายองค์ความรู้ สร้างโอกาสทางธุรกิจในพื้นที่เมืองรอง ซึ่งเป็นเขตพัฒนาพิเศษภาคตะวันออก (EEC) มุ่งดึงดูดประชาชน นักท่องเที่ยว และผู้ประกอบการทั้งจากในพื้นที่กรุงเทพฯ และพื้นที่โดยรอบ ให้เข้าร่วมกิจกรรมเพื่อเพิ่มความรู้ด้านดิจิทัล เพื่อต่อยอดทางอาชีพและธุรกิจต่อไป พร้อมทั้งเป็นการสร้างความเชื่อมั่นด้านความพร้อมของประเทศไทยในการเป็น ASEAN Digital Hub แก่นักลงทุนทั้งชาวไทย และชาวต่างชาติ

3. HACKaTHAILAND Competition & Beyond HACKaTHAILAND กิจกรรมการแข่งขัน เพื่อระดมสมองและความคิดใหม่ ๆ และค้นหาสุดยอดผู้แข่งขัน Hackathon จากทั่วประเทศ ที่จะมาร่วมไขโจทย์แก้ปัญหาในระดับชาติ ในการขับเคลื่อนอุตสาหกรรม 3 กลุ่มหลักของประเทศ ได้แก่ อุตสาหกรรมการเกษตร (Agriculture) อุตสาหกรรมการท่องเที่ยว (Tourism) และอุตสาหกรรมการขนส่ง (Logistics) โดยในการจัดกิจกรรม จะมีการสัมมนาเชิงปฏิบัติการให้ความรู้เพิ่มเติมแก่ผู้เข้าร่วมกิจกรรม โดยจะมีการเชิญวิทยากรพิเศษ (Keynote) ทั้งชาวไทยและชาวต่างชาติ มาร่วมแบ่งปันความรู้และประสบการณ์ นอกจากนี้ ยังมีการถ่ายทอดการสัมมนาเชิงปฏิบัติผ่านช่องทาง <https://www.facebook.com/hackathailand/> เพื่อให้ผู้สนใจทั่วไปสามารถรับชมได้ตลอดกิจกรรม

สำหรับรูปแบบการแข่งขันจะเป็นการแข่งขัน Hackathon ในระยะเวลา 168 ชั่วโมง โดยจะเริ่มจากผู้แข่งขันจำนวน 100 ทีม (ทีมละ 5 คน) และภายในระยะเวลา 168 ชั่วโมง จะมีการให้โจทย์และให้ผู้เข้าแข่งขันร่วมคิดและนำเสนอแนวคิดต่อกรรมการ เพื่อค้นหาสุดยอด 10 ทีมสุดท้าย ที่จะมาร่วมไขโจทย์ระดับประเทศ ร่วมกับหน่วยงานจริงต่อไป โดยจะมีการติดตามการทำงานและผลงานของ 10 ทีมผู้ชนะอย่างต่อเนื่องในช่วง 1 เดือนหลังการแข่งขัน

โดย 10 ทีมผู้ชนะ จะได้รับเงินรางวัลจากการแข่งขัน ดังนี้

ทีมผู้ชนะอันดับ 1 ได้รับเงินรางวัล 1,000,000 บาท (หนึ่งล้านบาทถ้วน)

ทีมผู้ชนะเลิศอันดับ 2 ได้รับเงินรางวัล 500,000 บาท (ห้าแสนบาทถ้วน)

ทีมผู้ชนะเลิศอันดับ 3 ได้รับเงินรางวัล 300,000 บาท (สามแสนบาทถ้วน)

ทีมผู้ชนะเลิศอันดับ 4-10 ได้รับเงินรางวัล 50,000 บาท (ห้าหมื่นบาทถ้วน)

*หมายเหตุ: ผู้ที่ต้องการเข้าร่วมการแข่งขัน HACKaTHAILAND Competition ต้องผ่านการเรียนในหลักสูตร
ใดหลักสูตรหนึ่งตามโครงการ HACKaTHAILAND Learning Platform ในระดับพื้นฐานและระดับกลางสำเร็จ
แล้ว

ช่วงเวลาการดำเนินกิจกรรม และสถานที่จัดกิจกรรม

- เดือนพฤศจิกายน 2564 เปิด HACKaTHAILAND Learning Platform ผ่าน www.hackathailand.com
- เดือนกุมภาพันธ์ 2565 จัดกิจกรรม HACKaTHAILAND Competition ณ สวนนกขุน และ
The Legend Siam จังหวัดชลบุรี
- เดือนกุมภาพันธ์ - มีนาคม 2565 จัดนิทรรศการ HACKaTHAILAND ณ The Legend Siam
จังหวัดชลบุรี และติดตาม
ผู้ชนะการแข่งขัน HACKaTHAILAND 10 ทีม (Beyond HACKaTHAILAND)
พร้อมเผยแพร่ผ่านช่องทาง Facebook

ช่องทางการสื่อสารโครงการ

Website: www.hackathailand.com

Facebook: <https://www.facebook.com/hackathailand/>

Line OA: @depaThailand

แบบสอบถามความสนใจลงทะเบียนเรียนหลักสูตรออนไลน์
โครงการ “HACKaTHAILAND-New Normal: Digital Possibility”



ลงทะเบียนเรียนหลักสูตรออนไลน์ กิจกรรมที่ ๑ HACKaTHAILAND Learning Platform
โครงการ “HACKaTHAILAND-New Normal: Digital Possibility”

ลิงค์นี้



<https://hackathailand.com>

กิจกรรมที่ ๑ HACKaTHAILAND Learning Platform หลักสูตรมี ๒ ระดับ

1.1 หลักสูตรระดับพื้นฐาน (Basic Course)	
หมวด/หัวข้อมหลักสูตร	จัดการอบรมโดย
1 Program Developer : Coding , Programing , App & Website Development	
หลักสูตร Python Programming	สมาคมปัญญาประดิษฐ์ประเทศไทย
หลักสูตร Fundamental Data Analytics	
หลักสูตร Web Design (Figma)	สมาคมผู้ดูแลเว็บไทย
หลักสูตร Web Application Development	
2 Visual Graphic: Animation (SW: Maya Unreal Unity), Graphic (Adobe Photoshop and Illustrator)	
หลักสูตร Game Making Starter kit	สมาคมอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์เกมไทย
หลักสูตร Intro to Computer Graphic and Animation for Branded Content	สมาคมผู้ประกอบการแอนิเมชันและคอมพิวเตอร์กราฟิกส์ไทย
หลักสูตร World of Virtual Reality : VR, AR and MR	
3 Digital Content Social Media Influencer: Digital Story Telling	
หลักสูตร Digital Entrepreneurship	บริษัท ซีเจ เอ็นเตอร์ จำกัด และ Influencer
4 Business: Business Model Canvas, Online Marketing, Supply Chain Management	
หลักสูตร Startup Crash Course	สมาคมการค้าสตาร์ทอัพไทย
5 Logistic Travel: Robotic	
หลักสูตร Drone/Agriculture Drone	สมาคมไทยไอโอที
หลักสูตร innovation for IoT	
6 Smart Farmer: Smart Farm	
หลักสูตร Smart Farm	สมาคมเทคโนโลยี และนวัตกรรมเกษตร

1.2 หลักสูตรระดับกลาง (Intermediate Course)	
หมวด/หัวข้อหลักสูตร	จัดการอบรมโดย
1 Program Developer : Coding , Programing , App & . Website Development	
หลักสูตร Basic AI Course	สมาคมปัญญาประดิษฐ์ประเทศไทย
หลักสูตร Mobile Application Design (Figma)	สมาคมผู้ดูแลเว็บไทย
หลักสูตร Back-end Developing	
2 Visual Graphic: Animation (SW: Maya Unreal Unity), Graphic (Adobe Photoshop and Illustrator)	
หลักสูตร Game Making Starter kit	สมาคมอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์เกมไทย
หลักสูตร Basic 3D Production and animation	สมาคมผู้ประกอบการแอนิเมชันและคอมพิวเตอร์กราฟิกส์ไทย
หลักสูตร World of Virtual Reality : VR, AR and MR	
3 Digital Content Social Media Influencer: Digital Story Telling	
หลักสูตร Digital Entrepreneurship	บริษัท ซีเจ เอ็นจิเนียริ่ง จำกัด และ Influencer
4 Business: Business Model Canvas, Online Marketing, Supply Chain Management	
หลักสูตร Startup Crash Course	สมาคมการค้าสตาร์ทอัพไทย
5 Logistic Travel: Robotic	
หลักสูตร Drone	สมาคมไทยไอโอที
หลักสูตร Innovation for IoT	
6 Smart Farmer: Smart Farm	
หลักสูตร Smart Farm	สมาคมเทคโนโลยี และนวัตกรรมเกษตร