

ที่ มธป. ๐๔๐๓ (๑)/๒๕๖๕

วันที่ ๒๐ กันยายน ๒๕๖๕

เรื่อง โครงการแข่งขันเกมจำลองการบริหารธุรกิจนวัตกรรมและความยั่งยืน ซึ่งด้วยพระราชทาน
สมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดา เจ้าฟ้ามหาจักรีสิรินธร ฯ ครั้งที่ ๑

เรียน ท่านผู้อำนวยการสถาบันการศึกษา

สิ่งที่ส่งมาด้วย ใบสมัครการแข่งขัน รายละเอียดการแข่งขัน กำหนดการ และแผนที่

ด้วยวิทยาลัยบริหารธุรกิจนวัตกรรมและการบัญชี^๑ มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิตฯ ได้รับพระมหา
กรุณาธิคุณจากสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดา เจ้าฟ้ามหาจักรีสิรินธร มหาวชิราลง
กรณวรราชภักดี สิริกิจการิณีพิริยพัฒน์ รัฐสีมาคุณากรปิยชาติ สยามบรมราชกุมารี พระราชทานถ้วยรางวัล
โครงการแข่งขันเกมจำลองการบริหารธุรกิจนวัตกรรมและความยั่งยืน การแข่งขันดังกล่าวเป็นกิจกรรมที่สนับสนุนการ
สร้างเสริมทักษะความเป็นผู้ประกอบการ และความตระหนักถึงความสำคัญของธรรมาภิบาลในการประกอบธุรกิจ
ให้กับนักเรียน นักศึกษา ในระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย และระดับอาชีวศึกษา ทั่วประเทศ

สำหรับ ในปีการศึกษา ๒๕๖๕ นี้ ได้กำหนดให้มีการแข่งขันขึ้นเป็นครั้งแรก ในวันศุกร์ ๑๐
กุมภาพันธ์ ๒๕๖๖ เวลา ๐๘.๐๐ - ๑๖.๓๐ น. ณ ห้องประชุมปริทัศน์ พนมยงค์ ชั้น ๖ อาคารเฉลิมพระเกียรติ
มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิตฯ ในการนี้ วิทยาลัยฯ ขอเรียนเชิญท่านส่งนักเรียน นักศึกษา เข้าร่วมการแข่งขันฯ โดย
ส่งได้สถาบันละไม่เกิน ๒ ทีม ทีมละ ๓ คน (สามารถคละระดับชั้นเรียนได้) ได้ตั้งแต่บัดนี้จนถึงวันศุกร์ที่ ๒๘
มกราคม ๒๕๖๖ ท่านสามารถส่งใบสมัครโดยสแกนภาพ QR Code ตามแนบมาพร้อมกับจดหมายฉบับนี้

ท้ายที่สุดนี้ วิทยาลัยฯ หวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะมีโอกาสได้ดำเนินกิจกรรมทางวิชาการดังกล่าวร่วมกับ
สถาบันการศึกษาของท่าน และขอขอบพระคุณล่วงหน้ามา ณ โอกาสนี้

เรียน ผู้อำนวยการ

☒ เพื่อโปรดทราบ

☐ เพื่อโปรดพิจารณา

☒ เห็นควรแจ้ง.....

☒ เห็นควรมอบ..... (ผศ.ดร.ศิริเดช คำสุพรหม)

คณบดี วิทยาลัยบริหารธุรกิจนวัตกรรมและการบัญชี

มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิตฯ

หมายเหตุ: ๑. มหาวิทยาลัยปิดทำการในระหว่างวันที่ ๒๖ ธันวาคม ๒๕๖๕ ถึงวันที่ ๖ มกราคม ๒๕๖๖

๒. วิทยาลัยฯ จะทำการตอบรับเพื่อยืนยันการรับเอกสารทาง E-mail ของผู้สมัคร ภายในวันจันทร์ที่ ๓๐ มกราคม
๒๕๖๖ หากท่านไม่ได้รับการยืนยันการรับเอกสาร ขอให้ท่านติดต่อวิทยาลัยฯ ได้ที่ เบอร์โทรศัพท์ ๐-๒๕๕๔-๗๓๐๐ ต่อ ๓๐๗/
๑๒๓/๔๑๙ หรือ ๐-๒๕๕๔-๘๖๓๐ เบอร์โทรสาร ๐-๒๕๕๔-๕๕๑๗ ในวันทำการจันทร์-เสาร์ เวลา ๐๘.๓๐-๑๖.๓๐ น. นอก
เวลาทำการติดต่อที่เบอร์โทร ๐-๙๓๔-๕๕๘-๗๕๖

^๑ ควบคุม ๔ คณะวิชาเป็น ๑ วิทยาลัย ประกอบด้วย คณะบริหารธุรกิจ คณะการบัญชี คณะเศรษฐศาสตร์ และวิทยาลัยนานาชาติ

โครงการ “แข่งขันเกมจำลองบริหารธุรกิจนวัตกรรมและความยั่งยืน”
ซึ่งด้วยพระราชทานสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี
ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๕
วิทยาลัยบริหารธุรกิจนวัตกรรมและการบัญชี มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิตย์

๑. หลักการและเหตุผล

ปัจจุบันมีการเปลี่ยนแปลงด้านเศรษฐกิจ สังคม และเทคโนโลยี อันเนื่องมาจากโลกได้เผชิญกับสถานการณ์ต่างๆอย่างต่อเนื่องไม่ว่าจะเป็น โรคระบาดโควิด ๑๙ สงครามยูเครนและรัสเซีย ปัญหาเงินเฟ้อ และราคาพลังงานที่สูงขึ้น ดังนั้นประเทศต่างๆมีการวางแผนปรับตัวและพัฒนาเพื่อรับมือกับสถานการณ์ที่เกิดขึ้นและสถานการณ์ที่อาจเกิดขึ้นในอนาคต การพัฒนากำลังคนให้มีทักษะที่จำเป็นสำหรับประเทศและการดำรงชีวิตในอนาคตเป็นหนึ่งในแผนพัฒนาที่สำคัญอย่างหนึ่งในแง่ของการพัฒนาประเทศและแง่ของตัวบุคคล โดยหนึ่งในทักษะที่สำคัญคือ ทักษะของผู้ประกอบการ (Entrepreneur skill) ซึ่งเป็นทักษะที่ทำให้มีความเข้าใจบทบาทการทำงานในองค์กรที่ทำงาน หรือ การประกอบของธุรกิจตนเอง

มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิตย์ เห็นความจำเป็นในการสร้างความตระหนักรู้ถึงความสำคัญของทักษะผู้ประกอบการให้กับนักเรียนและนักศึกษา เพื่อเป็นกำลังคนคุณภาพของประเทศในอนาคต ดังความเชื่อและปณิธานของผู้ก่อตั้งมหาวิทยาลัยว่า “นักธุรกิจเป็นผู้สร้างชาติ” จึงได้จัดให้มีการแข่งขันเกมจำลองและแผนการบริหารธุรกิจขึ้น เพื่อพัฒนาทักษะผู้ประกอบการและเป็นเวทีให้นักเรียน คณาจารย์ และผู้บริหาร ได้แสดงศักยภาพผ่านกระบวนการคิด วิเคราะห์ การทำงานร่วมกัน พัฒนาความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ รวมทั้งพัฒนาทักษะอื่นๆที่จำเป็นสำหรับการศึกษาและการทำงานในอนาคต

การแข่งขันนี้จะมุ่งเน้นการพัฒนาทักษะของผู้ประกอบการและทักษะอื่นๆที่สำคัญในการทำธุรกิจ ได้แก่ ทักษะการทำงานร่วมกับผู้อื่น (Collaboration Skill) ทักษะการแก้ปัญหาและการวิเคราะห์ (Problem Solving and Analytic Skill) ทักษะการสื่อสาร (Communication Skill) ทักษะความคิดสร้างสรรค์และนวัตกรรม (Creativity and Innovation Skill) และทักษะการใช้เทคโนโลยี (Technology Literacy Skill) เป็นต้น

๒. วัตถุประสงค์

๒.๑. เพื่อเป็นการส่งเสริมการพัฒนาทักษะผู้ประกอบการของนักเรียนในระดับมัธยมศึกษาตอนปลายและระดับอาชีวศึกษา

๒.๒ เพื่อเป็นการส่งเสริมการพัฒนาทักษะที่จำเป็นด้านอื่นๆให้กับ นักเรียนในระดับมัธยมศึกษาตอนปลายและระดับอาชีวศึกษา ได้แก่ ทักษะการทำงานร่วมกับผู้อื่น (Collaboration Skill) ทักษะการแก้ปัญหาและการวิเคราะห์ (Problem Solving and Analytic Skill) ทักษะการสื่อสาร (Communication Skill) ทักษะความคิด

สร้างสรรค์และนวัตกรรม (Creativity and Innovation Skill) และทักษะการใช้เทคโนโลยี (Technology Literacy Skill) เป็นต้น

๒.๓ เพื่อเป็นการส่งเสริมให้คณาจารย์ได้ตระหนักถึงความสำคัญในการจัดการศึกษาเกี่ยวกับทักษะของผู้ประกอบการและทักษะที่เกี่ยวข้อง เพื่อสร้างกำลังคนคุณภาพในการพัฒนาประเทศต่อไป

ผู้บริหารและดำเนินโครงการ

คณะกรรมการดำเนินโครงการ มีรายชื่อดังนี้

๑. คณบดี	ที่ปรึกษา
๒. รองคณบดี	ที่ปรึกษา
๓. ดร.วริศ ลิ้มลาวัลย์	หัวหน้าโครงการ
๔. อาจารย์วรัญญู ศรีเชียงราย	รองหัวหน้าโครงการ
๕. อาจารย์สุรัชย์ สอนทับทิม	รองหัวหน้าโครงการ
๖. หัวหน้าหลักสูตรบริหารธุรกิจบัณฑิต	กรรมการ
๗. อาจารย์ประจำหลักสูตรบริหารธุรกิจบัณฑิต	กรรมการ
๘. อาจารย์เรวดี หังจันทร์แดง	กรรมการ
๙. เจ้าหน้าที่ฝ่ายการตลาด CIBA	กรรมการ
๑๐. เลขานุการหลักสูตรบริหารธุรกิจบัณฑิต	กรรมการและเลขานุการ
๑๑. นางสาวศิริมา เยาวสิทธิ์	กรรมการและดูแลงบประมาณ

๓. แนวทางดำเนินงาน

การแข่งขันเกมจำลองการบริหารธุรกิจและแผนธุรกิจ ซึ่งด้วยพระราชทานสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี เป็นกิจกรรมที่เปิดโอกาสให้นักเรียนระดับอาชีวศึกษาและมัธยมศึกษา ได้มีโอกาสในการพัฒนากระบวนการคิดและเรียนรู้หลักการบริหารธุรกิจผ่านการแข่งขันเกมจำลองการบริหารธุรกิจและแผนธุรกิจ และเสริมสร้างพื้นฐานประสบการณ์ในการแข่งขันรวมทั้งก่อให้เกิดความร่วมมือระหว่างสถาบันการศึกษา ในการพัฒนาต่อยอดความรู้ และทักษะในการบริหารธุรกิจ อันจะส่งเสริมการพัฒนาเศรษฐกิจของประเทศอย่างยั่งยืนในอนาคต

๔. กำหนดเวลาการจัดการแข่งขัน

วันที่ ๑๐ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๖ เวลา ๐๘.๐๐ – ๑๖.๓๐ น. ณ ห้องประชุมปรีดี พนมยงค์ ชั้น ๖ อาคารเฉลิมพระเกียรติ มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิต

๕. เนื้อหา/รูปแบบการแข่งขัน

นักเรียนที่เข้าแข่งขันต้องสมัครในนามตัวแทนของสถาบันการศึกษา โดยสามารถส่งนักเรียนเข้าแข่งขันได้ สถาบันละไม่เกิน ๒ ทีม ทีมละ ๓ คน หากจำนวนทีมที่สมัครเข้าแข่งขันทั้งหมดเกินกว่าจำนวนที่กำหนด ฝ่ายจัดการแข่งขันขอสงวนสิทธิ์ในการตัดสิทธิ์ผู้สมัครเข้าแข่งขันที่มาทีหลัง

คณะกรรมการตัดสิน ประกอบด้วยผู้ทรงคุณวุฒิจากหน่วยงานต่างๆ ได้แก่

๑. ผู้ทรงคุณวุฒิจากภาครัฐกิจ
๒. ผู้ทรงคุณวุฒิจากภาคธุรกิจ
๓. ผู้ทรงคุณวุฒิจากกรมพัฒนาธุรกิจการค้า

๕.๑. รายละเอียดการแข่งขัน มีดังต่อไปนี้

คุณสมบัติของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

เป็นนักเรียน ระดับ ปวช. หรือ ระดับ ปวส. หรือ นักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
การสมัคร

๑. โรงเรียนส่งผู้สมัครเป็นทีม ทีมละ ๓ คน (คณะชั้นปีได้)
๒. โรงเรียนแต่ละแห่ง สามารถส่งได้ไม่เกิน ๒ ทีม

เนื้อหาวิชาที่ใช้ในการแข่งขัน

การแข่งขันเป็นการแข่งขันผ่านเกมจำลองธุรกิจ ชื่อ “MonsoonSim” และการเขียนแผนธุรกิจ Business Model Canvas (BMC) ซึ่งผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมจะต้องบริหารธุรกิจค้าปลีกของตนเอง (Retail Business) และเขียนแผนธุรกิจ BMC เพื่อพัฒนาธุรกิจของตนเอง โดยต้องใช้ความรู้และทักษะต่างๆในการบริหารธุรกิจดังต่อไปนี้

๑. ความรู้เกี่ยวกับธุรกิจเบื้องต้น
๒. ความรู้เกี่ยวกับการเขียนแผน BMC
๓. ทักษะของผู้ประกอบการ (Entrepreneur skill)
๔. ทักษะการทำงานร่วมกับผู้อื่น (Collaboration Skill)
๕. ทักษะการแก้ปัญหาและการวิเคราะห์ (Problem Solving and Analytic Skill)
๖. ทักษะการสื่อสาร (Communication Skill)
๗. ทักษะความคิดสร้างสรรค์และนวัตกรรม (Creativity and Innovation Skill)
๘. ทักษะการใช้เทคโนโลยี (Technology Literacy Skill)

รางวัล

รางวัลสำหรับทีมชนะเลิศ

๑. ถ้วยรางวัลพระราชทานสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี
๒. เงินสด ๑๐,๐๐๐ บาท
- ๓.ทุนการศึกษา ๑๐๐ % ระดับปริญญาตรี หลักสูตรบริหารธุรกิจ วิทยาลัยบริหารธุรกิจนวัตกรรมและการบัญชี มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิต จำนวน ๓ ทุน (ตลอดหลักสูตร)

รางวัลสำหรับทีมรองชนะเลิศอันดับ ๑

๑. โล่รางวัลจากอธิการบดี มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิต
๒. เงินสด ๘,๐๐๐ บาท
- ๓.ทุนการศึกษา ๕๐ % ระดับปริญญาตรี ๒ ปี หลักสูตรบริหารธุรกิจ วิทยาลัยบริหารธุรกิจนวัตกรรมและการบัญชี มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิต จำนวน ๓ ทุน (ตลอดหลักสูตร)

รางวัลสำหรับทีมรองชนะเลิศอันดับ ๒

๑. โล่รางวัลจากอธิบดี กรมพัฒนาธุรกิจการค้า
๒. เงินสด ๖,๐๐๐ บาท
- ๓.ทุนการศึกษา ๒๕ % ระดับปริญญาตรี หลักสูตรบริหารธุรกิจ วิทยาลัยบริหารธุรกิจนวัตกรรมและการบัญชี มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิต จำนวน ๓ ทุน (ตลอดหลักสูตร)

รางวัลสำหรับทีมรองชนะเลิศอันดับ ๓

๑. โล่รางวัลจากคณบดีวิทยาลัยบริหารธุรกิจนวัตกรรมและการบัญชี มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิต
๒. เงินสด ๔,๐๐๐ บาท
- ๓.ทุนการศึกษา ๒๐ % ระดับปริญญาตรี หลักสูตรบริหารธุรกิจ วิทยาลัยบริหารธุรกิจนวัตกรรมและการบัญชี มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิต จำนวน ๓ ทุน (ตลอดหลักสูตร)

รางวัลชมเชย

๑. เกียรติบัตร “รางวัลชมเชย”
๒. เงินสด ๒,๐๐๐ บาท

หมายเหตุ

- ทุนการศึกษาไม่สามารถโอนสิทธิ์ไปยังบุคคลอื่นที่ไม่มีรายชื่ออยู่ในทีมที่ได้รับรางวัล
- ทีมชนะเลิศจะได้รับเกียรติบัตร “ชนะเลิศการแข่งขันเกมจำลองบริหารธุรกิจนวัตกรรมและความยั่งยืน”
- ทีมรองชนะเลิศจะได้รับเกียรติบัตร “รองชนะเลิศการแข่งขันเกมจำลองบริหารธุรกิจนวัตกรรมและความยั่งยืน”
- ทีมที่ได้รับรางวัลชมเชยจะได้รับเกียรติบัตร “รางวัลชมเชย”
- ทีมที่เข้าร่วมการแข่งขันและอาจารย์ผู้คุมทีม จะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมโครงการ

๕.๒ รายละเอียดการแข่งขัน

การแข่งขันแบ่งเป็น ๔ รอบ ดังนี้

รอบฝึกอบรม

๑. ผู้เข้าแข่งขันทุกทีมจะได้รับการอบรม ๑ รอบ ในวันเสาร์ที่ ๒๑ ม.ค. ๖๖ หรือ ๒๘ ม.ค. ๖๖ หรือ เสาร์ ๔ ก.พ. ๖๖ เวลา ๙.๐๐น - ๑๖.๓๐น. ผ่านระบบออนไลน์ Zoom หรือ Google Meet โดยทางโครงการจะเป็นผู้จัดรอบเข้าอบรมให้ผู้เข้าแข่งขันตามลำดับการสมัคร
๒. ผู้เข้าแข่งขันทุกทีมจะได้รับความรู้เกี่ยวกับการเล่นเกมและเขียนแผนธุรกิจ BMC
๓. ผู้ที่ผ่านการอบรมจะได้เข้ารอบชิงชนะเลิศในวันที่ ๑๐ ก.พ. ๖๖ ต่อไป

รอบชิงชนะเลิศ รอบแรก (๑๐ ก.พ. ๖๖)

๑. แข่งขันเกมจำลองการบริหารธุรกิจ
๒. แข่งขันในรอบแรกใช้เวลาประมาณ ๒ ชั่วโมง
๓. ผู้เข้าแข่งขันทุกทีมจะได้รับคะแนนจากการแข่งขันเพื่อนำไปรวมกับคะแนนรอบต่อไป

รอบชิงชนะเลิศ รอบสอง (๑๐ ก.พ. ๖๖)

๑. การแข่งขันทำแผนธุรกิจ BMC
๒. การแข่งขันทำแผนธุรกิจ BMC ใช้เวลา ๑ ชั่วโมง
๓. คะแนนที่ได้ในรอบนี้จะนำไปรวมกับรอบแรก คัดเลือกทีม ๕ ทีม ที่มีคะแนนสูงสุดเพื่อนำเสนอในรอบสุดท้าย

รอบชิงชนะเลิศ รอบสาม (๑๐ ก.พ. ๖๖)

๑. การนำเสนอแผนธุรกิจกับคณะกรรมการ
๒. การนำเสนอทีมละ ๕ นาที ถาม-ตอบ ๕ นาที
๓. คะแนนที่ได้ในรอบนี้จะนำมาคัดเลือกผู้ชนะสำหรับการแข่งขันนี้

วิธีการคัดเลือก

คณะกรรมการจะทำการตรวจนับคะแนน โดยนำคะแนนในรอบแรกรวมกับคะแนนในรอบที่สอง และการนำเสนอในรอบที่สามทำการตัดสินผู้ได้รับรางวัลจากคะแนนรวมสูงสุด ๕ ทีม ประกอบด้วย

รางวัลชนะเลิศ	จำนวน ๑ รางวัล
รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ ๑	จำนวน ๑ รางวัล
รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ ๒	จำนวน ๑ รางวัล
รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ ๓	จำนวน ๑ รางวัล
รางวัลชมเชย	จำนวน ๑ รางวัล

คำชี้แจงการถือครองถ้วยรางวัลพระราชนาน

ผู้ถือครองถ้วยรางวัลพระราชนานฯ ต้องเก็บรักษาถ้วยรางวัลให้สมพระเกียรติพระองค์ท่าน

หมายเหตุ

๑. ผู้เข้าแข่งขันต้องแต่งกายเรียบร้อยในชุดนักเรียน
๒. ผู้เข้าแข่งขันต้องปฏิบัติตามกติกาอย่างเคร่งครัด
๓. ผลการตัดสินของกรรมการถือเป็นข้อยุติ

กำหนดการ

โครงการแข่งขันเกมจำลองการบริหารธุรกิจนวัตกรรมและความยั่งยืน

ซึ่งถวายพระราชทานสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี

วันศุกร์ที่ ๑๐ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๖

เวลา ๐๘.๐๐ – ๑๖.๓๐ น.

ณ ห้องประชุมปรีดี พนมยงค์ อาคารเฉลิมพระเกียรติ

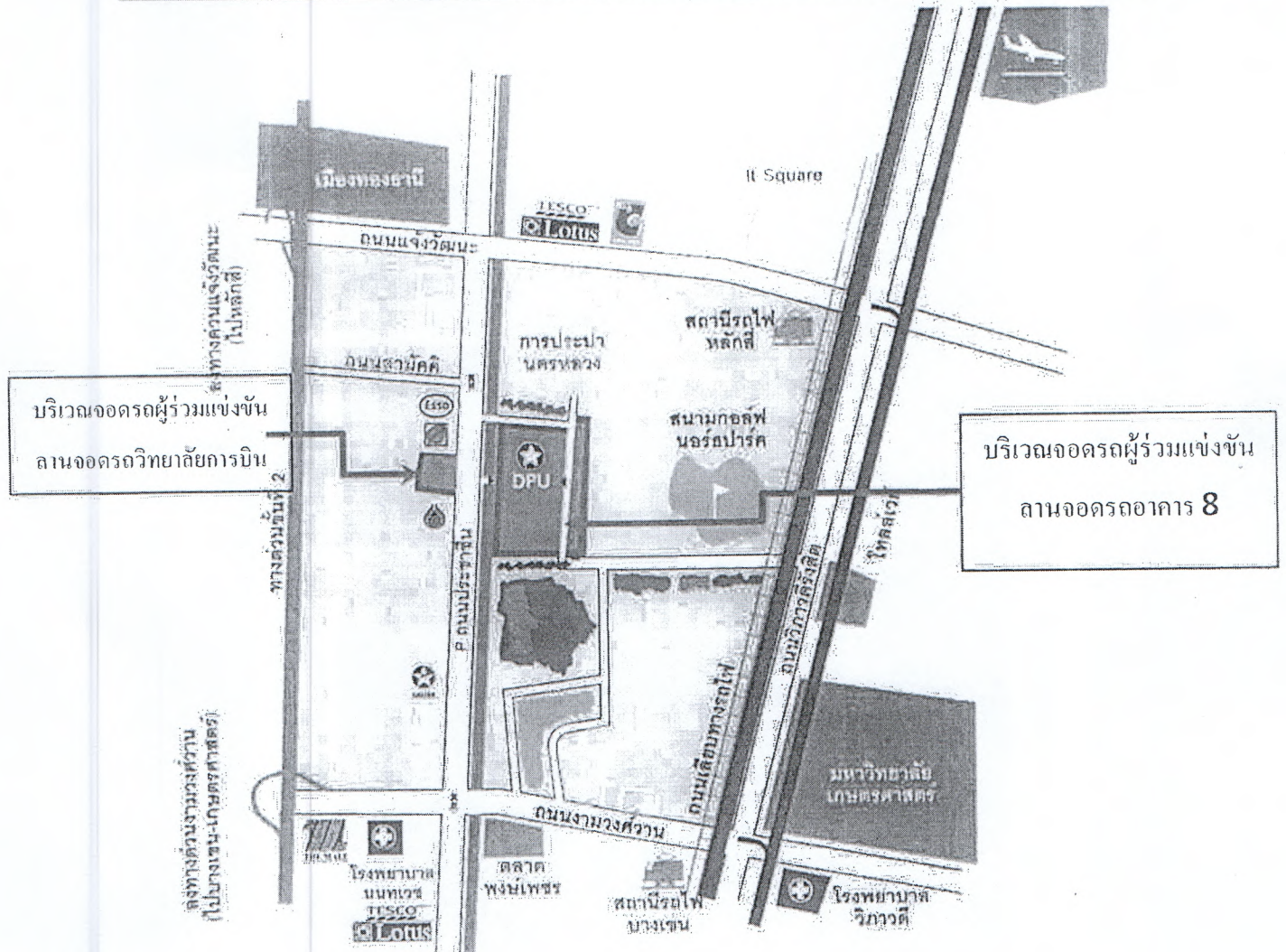
เวลา	๐๘.๐๐ – ๐๙.๐๐ น.	ลงทะเบียนผู้เข้าแข่งขัน
	๐๙.๐๐ – ๐๙.๓๐ น.	พิธีเปิดโครงการ
	๐๙.๓๐ – ๑๒.๐๐ น.	แข่งขันเกมจำลองการบริหารธุรกิจ
เวลา	๑๒.๐๐ – ๑๓.๐๐ น.	ลงทะเบียนผู้เข้าแข่งขัน
	๑๓.๐๐ – ๑๔.๐๐ น.	การแข่งขันสร้างแผนธุรกิจ BMC
	๑๔.๓๐ – ๑๕.๓๐ น.	ทีมที่ผ่านเข้ารอบนำเสนอแผนธุรกิจ BMC
	๑๕.๓๐ – ๑๖.๓๐ น.	ประกาศผล พิธีมอบถ้วยรางวัล ทุนการศึกษา และเกียรติบัตร

หมายเหตุ

๑. ผู้เข้าแข่งขันและอาจารย์ผู้ควบคุมทีมสามารถรับประทานอาหารว่าง และคู่มืออาหารกลางวันได้ที่จุดลงทะเบียน
๒. ผู้เข้าร่วมแข่งขันที่ไม่ได้รับรางวัลใด ๆ ติดต่อบริการเกียรติบัตรการเข้าร่วมแข่งขันได้ที่โต๊ะลงทะเบียน
๓. หลังจากการแข่งขันเสร็จสิ้น

DPU MAP

ZOOM



- | | |
|-----------------|-----------|
| ทางด่วน | โรงพยาบาล |
| โทลล์เวย์ | สถานีรถไฟ |
| ถนนเลียบทางรถไฟ | ทางรถไฟ |
| คลองประปา | สนามบิน |

การแข่งขัน

เกมจำลองบริหารธุรกิจนวัตกรรมและความยั่งยืน

ซึ่งถวายพระราชทาน

สมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า

กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ

สยามบรมราชกุมารี

10
กุมภาพันธ์
2566

สมัครการแข่งขันได้ตั้งแต่วันนี้จนถึงวันที่ 7 ม.ค. 66

คุณสมบัติของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน
เป็นนักเรียน ระดับ ปวช. หรือ ระดับ ปวส. หรือ นักเรียนระดับ
มัธยมศึกษาตอนปลาย
การสมัคร

1. โรงเรียนส่งผู้สมัครเป็นทีม ทีมละ 3 คน (แต่ละชั้นปีได้)
2. โรงเรียนแต่ละแห่ง สามารถส่งได้ไม่เกิน 2 ทีม

รายละเอียดการแข่งขัน

1. รอบการฝึกอบรม

- ผู้เข้าแข่งขันทุกทีมจะได้รับอบรม 1 รอบ ในวันเสาร์ที่ 21 ม.ค. 66 หรือ 28 ม.ค. 66 หรือ เสาร์ 5 ก.พ. 66 เวลา 9.00 น. - 16.30 น. ผ่านระบบออนไลน์ ZOOM หรือ GOOGLE MEET โดยทางโครงการจะเป็นผู้จัดอบรมให้ผู้เข้าแข่งขันตามลำดับการสมัคร
- ผู้เข้าแข่งขันทุกทีมจะได้รับความรู้เกี่ยวกับการเล่นเกมและเขียนแผนธุรกิจ BMC
- ผู้ที่ผ่านการอบรมจะได้รับซองชิงชนะเลิศในวันที่ 10 ก.พ. 66 ต่อไป

2. รอบชิงชนะเลิศ รอบแรก (10 ก.พ. 66)

- แข่งขันเกมจำลองการบริหารธุรกิจ (MONSOONSIM)
- แข่งขันในรอบแรกใช้เวลาประมาณ 2 ชั่วโมง
- ผู้เข้าแข่งขันทุกทีมจะได้รับคะแนนจากการแข่งขันเพื่อนำไปรวมกับคะแนนรอบต่อไป

3. รอบชิงชนะเลิศ รอบสอง (10 ก.พ. 66)

- การแข่งขันทำแผนธุรกิจ BMC
- การแข่งขันทำแผนธุรกิจ BMC ใช้เวลา 1 ชั่วโมง
- คะแนนที่ได้ในรอบนี้จะนำไปรวมกับรอบแรก คัดเลือกทีม 5 ทีม ที่มีคะแนนสูงสุดเพื่อนำเสนอในรอบสุดท้าย

4. รอบชิงชนะเลิศ รอบสาม (10 ก.พ. 66)

- การนำเสนอแผนธุรกิจกับคณะกรรมการ
- การนำเสนอทีมละ 5 นาที ถาม-ตอบ 5 นาที
- คะแนนที่ได้ในรอบนี้จะนำมาคัดเลือกผู้ชนะสำหรับการแข่งขันนี้

รางวัลสำหรับทีม ชนะเลิศ

- ถ้วยรางวัลพระราชทานสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี
- เงินสด 10,000 บาท
- กุณการศึกษา 100% ระดับปริญญาตรี หลักสูตรบริหารธุรกิจ วิทยาลัยบริหารธุรกิจนวัตกรรมและการบัญชี มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิต จำนวน 3 กุณ (ตลอดหลักสูตร)

รางวัลสำหรับทีม รองชนะเลิศอันดับ 1

- โล่รางวัลจากอธิการบดี มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิต
- เงินสด 8,000 บาท
- กุณการศึกษา 50% ระดับปริญญาตรี 2 ปี หลักสูตรบริหารธุรกิจ วิทยาลัยบริหารธุรกิจนวัตกรรมและการบัญชี มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิต จำนวน 3 กุณ (ตลอดหลักสูตร)

รางวัลสำหรับทีม รองชนะเลิศอันดับ 2

- โล่รางวัลจากอธิบดี กรมพัฒนาธุรกิจการค้า
- เงินสด 6,000 บาท
- กุณการศึกษา 25% ระดับปริญญาตรี หลักสูตรบริหารธุรกิจ วิทยาลัยบริหารธุรกิจนวัตกรรมและการบัญชี มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิต จำนวน 3 กุณ (ตลอดหลักสูตร)

รางวัลสำหรับทีม รองชนะเลิศอันดับ 3

- โล่รางวัลจากคณบดีวิทยาลัยบริหารธุรกิจนวัตกรรมและการบัญชี มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิต
- เงินสด 4,000 บาท
- กุณการศึกษา 20% ระดับปริญญาตรี หลักสูตรบริหารธุรกิจ วิทยาลัยบริหารธุรกิจนวัตกรรมและการบัญชี มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิต จำนวน 3 กุณ (ตลอดหลักสูตร)

รางวัล ชมเชย

- เกียรติบัตร "รางวัลชมเชย"
- เงินสด 2,000 บาท



วันที่ 10 กุมภาพันธ์ 2566 เวลา 08.00 - 16.30 น.

ณ ห้องประชุมปรีดี พนมยงค์ ชั้น 6 อาคารเฉลิมพระเกียรติ
มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิต



VISIT OUR WEBSITE
[HTTPS://CIBA.DPU.AC.TH/](https://CIBA.DPU.AC.TH/)



ติดต่อสอบถามรายละเอียด
อ.วรวิญญู 092-9236352
WARUNYU.SRI@DPU.AC.TH
อ.วริศ 062-4519556
VARIS.LIM@DPU.AC.TH

SCAN สมัครได้ที่

